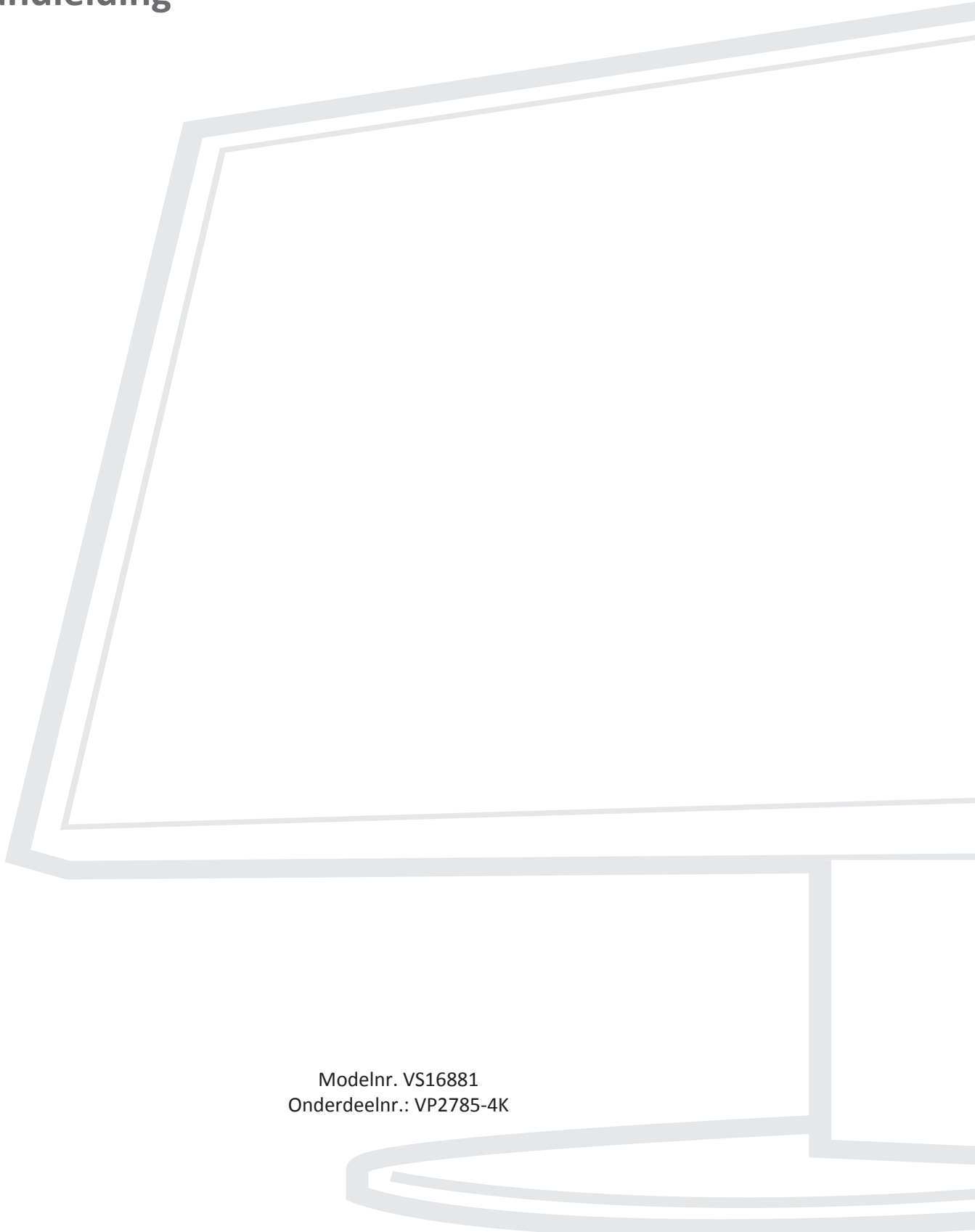


> VP2785-4K

LCD-monitor
Handleiding



Modelnr. VS16881
Onderdeelnr.: VP2785-4K

Bedankt voor uw keuze voor ViewSonic®

Als wereldwijd toonaangevende leverancier van visuele oplossingen, zet ViewSonic® zich in om de verwachtingen van de wereld op het vlak van technologische evolutie, innovatie en eenvoud, te overschrijden. Bij ViewSonic® geloven wij dat onze producten het potentieel hebben om een positieve impact in de wereld te bieden en we zijn ervan overtuigd dat het ViewSonic®-product dat u hebt gekozen, u goed van pas zal komen.

Nogmaals bedankt voor uw keuze voor ViewSonic®!

> Veiligheidsvoorzorgen

Lees de volgende **veiligheidsmaatregelen** voordat u dit apparaat gebruikt.

- Bewaar deze gebruikshandleiding op een veilige plaats zodat u deze later opnieuw kunt raadplegen.
- Lees alle waarschuwingen en volg alle instructies.
- Ga ten minste op 45 cm van het apparaat zitten.
- Zorg dat er minstens 10 cm vrije ruimte rond het apparaat aanwezig is om een goede ventilatie te garanderen.
- Plaats het apparaat in een goed geventileerde ruimte. Plaats niets bovenop het apparaat waardoor de warmteverspreiding kan worden verhinderd.
- Gebruik het apparaat niet in de buurt van water. Om het risico op vuur of elektrische schokken te verminderen, mag u het apparaat niet blootstellen aan vocht.
- Vermijd het blootstellen van het apparaat aan direct zonlicht en andere bronnen van duurzame warmte.
- Plaats het apparaat niet in de buurt van warmtebronnen zoals radiatoren, verwarmingsroosters of andere apparaten (inclusief versterkers) die de temperatuur van het apparaat kunnen doen stijgen tot gevaarlijke niveaus.
- Gebruik een zachte, droge doek om de behuizing te reinigen. Raadpleeg de sectie "Onderhoud" op pagina 88 voor meer informatie.
- Er kan olie op het scherm terechtkomen wanneer u het aanraakt. Raadpleeg de sectie "Onderhoud" op pagina 88 om vette vlekken op het scherm te verwijderen.
- Raak het schermoppervlak niet aan met scherpe of harde objecten omdat hierdoor het scherm kan schade oplopen.
- Wanneer u het apparaat verplaatst, moet u ervoor zorgen dat u het niet laat vallen of er nergens mee tegenaan stoten.
- Plaats het apparaat niet op een effen of onstabiel oppervlak. Het apparaat kan omvallen en zo lichamelijke letsels of defect veroorzaken.
- Plaats geen zware objecten op het apparaat of op de aansluitkabels.
- Als u rook, een abnormaal geluid of een vreemde geur opmerkt, moet u het apparaat onmiddellijk uitschakelen en contact opnemen met uw leverancier of ViewSonic®. Het is gevaarlijk om het apparaat in dergelijke gevallen verder te gebruiken.
- Probeer nooit de veiligheidsvoorzieningen van de gepolariseerde of geaarde stekker te omzeilen. Een gepolariseerde stekker heeft twee bladen, waarbij er een breder is dan de ander. Een aardlekstekker bevat twee pennen en een aardklem. De brede pen van de gepolariseerde stekker en de aardklem van de aardlekstekker zijn bedoeld voor uw veiligheid. Als de stekker niet in uw stopcontact past, dient u een adapter aan te schaffen. Probeer nooit de stekker in het stopcontact te forceren.

- Bij het aansluiten op een stopcontact, mag u de aardklem NIET verwijderen. Zorg dat de aardklemmen NOOIT WORDEN VERWIJDERD.
- Plaats de voedingskabel en de stekker zo, dat er niet op kan worden getrapt dat ze niet gekneld raken en bescherm het punt waar de kabel uit het apparaat komt. Zorg dat het stopcontact zich dicht bij het apparaat bevindt zodat het gemakkelijk toegankelijk is.
- Gebruik alleen hulpstukken/accessoires die zijn aangegeven door de fabrikant.
- Wanneer u een wagentje gebruikt, wees dan voorzichtig wanneer u het wagentje samen met het apparaat verplaatst om te vermijden dat het kantelt en letsels veroorzaakt.
- Trek de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact als u het apparaat gedurende langere tijd niet gebruikt.
- Laat onderhoud en reparaties over aan bevoegde onderhoudstechnici. Reparatie zal vereist zijn wanneer het apparaat op enige wijze werd beschadigd, zoals in de volgende gevallen:
 - » Als de voedingskabel of stekker is beschadigd
 - » Als er vloeistof is gemorst op het apparaat of als er objecten in gevallen zijn
 - » Als het apparaat wordt blootgesteld aan vocht
 - » Als het apparaat niet normaal werkt of is gevallen.



OPMERKING: LANGE PERIODEN LUISTEREN VIA EEN OOR-/HOOFDTELEFOON AAN EEN HOOG VOLUME KAN GEHOORSCHADE/GEHOORVERLIES VEROORZAKEN. Als u de oor-/hoofdtelefoon gebruikt, moet u het volume aanpassen naar een geschikt niveau anders kan er gehoorschade ontstaan.

OPMERKING: DE MONITOR KAN OVERVERHITTEN EN UITSCHAKELEN! Als het apparaat automatisch uitschakelt, schakelt u uw monitor opnieuw in. Na het opnieuw opstarten, wijzigt u de resolutie en vernieuwingsfrequentie van uw monitor. Raadpleeg de handleiding van de grafische kaart voor details.

> Inhoud

Veiligheidsvoorzorgen	3
Inleiding	7
Inhoud van verpakking.....	7
Productoverzicht.....	8
Eerste instelling	9
De standaard installeren	9
Wandmontage	11
Het veiligheidsslot gebruiken.....	13
Aansluitingen maken	14
Aansluiten op de netspanning	14
Externe apparaten aansluiten	15
HDMI-verbinding	15
DisplayPort-aansluiting	16
Audio-aansluiting.....	17
USB-aansluiting	18
De monitor gebruiken.....	19
De kijkhoek aanpassen.....	19
Hoogteafstelling.....	19
Afstelling kantelhoek	20
Aanpassing schermstand (Monitor draaien)	20
Afstelling draaihoek	22
Het apparaat in-/uitschakelen	23
De toetsen van het bedieningspaneel gebruiken.....	24
Snelmenu.....	24
Sneltoetsen.....	26
De instellingen configureren	29
Algemene bewerkingen.....	29
OSD-menustructuur	32
Menuopties	42

Geavanceerde functies en instellingen.....	55
HDR10 (Hoog dynamisch bereik)	55
KVM	56
Auto Pivot (Auto draaien)	58
Colorbration	59
Dual Color (Twee kleuren)	60
Multi-picture (Meerdere beelden).....	61
Quad Windows (Quad-vensters)	61
PBP (Picture-by-Picture)	63
PIP (Picture-in-Picture)	64
Ambient Light Sensor (Omgevingslichtsensor)	65
Presence sensor (Aanwezigheidssensor)	67
x,y Adjustment (x,y-aanpassing)	69
Backlight Sensor (Sensor achtergrondverlichting)	71
Firmware-update	73
Appendix.....	75
Specificaties	75
Woordenlijst.....	77
Probleemoplossing	85
Onderhoud.....	88
Algemene voorzorgsmaatregelen.....	88
Het scherm reinigen	88
De behuizing reinigen.....	88
Disclaimer	88
Reglementaire en veiligheidsinformatie.....	89
Nalevingsinformatie	89
FCC-nalevingsverklaring.....	89
Verklaring voor Canadese bedrijven.....	89
CE-verklaring van conformiteit voor Europese landen	90
Verklaring van RoHS2-naleving.....	90
Beperking van gevaarlijke stoffen in India	91
Productverwijdering aan het einde van zijn levensduur	91
Copyright-informatie.....	92
Klantendienst.....	93
Beperkte garantie	94

> Inleiding

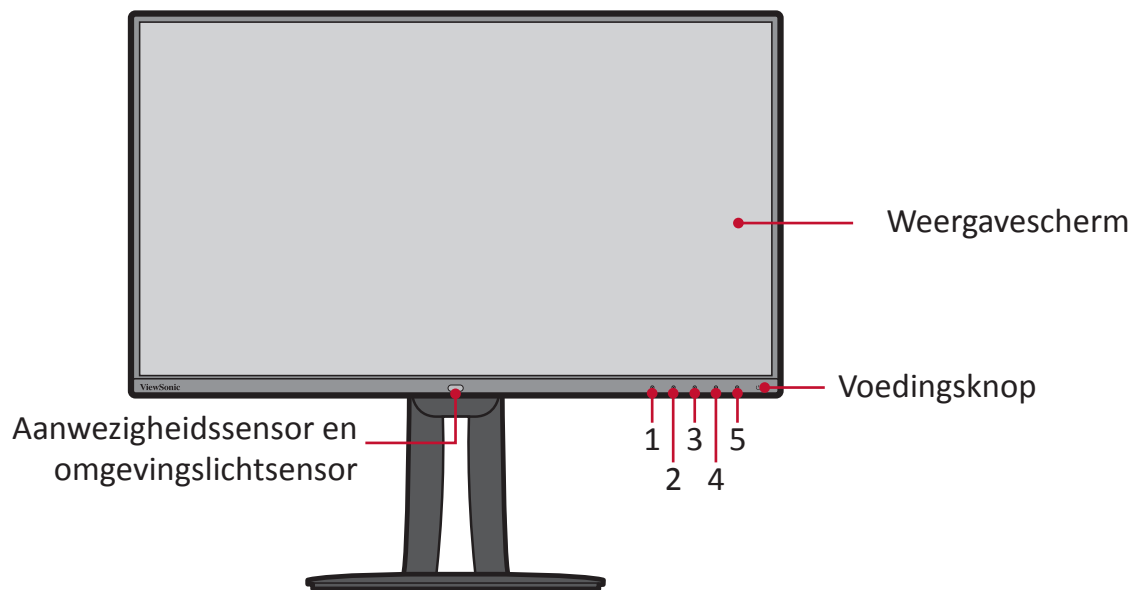
Inhoud van verpakking

- IPS-display
- Voedingskabel
- Videokabel
- USB-kabel
- Beknopte handleiding

OPMERKING: De voedingskabel en videokabels die bij uw pakket zijn geleverd kunnen verschillen afhankelijk van uw land. Neem contact op met uw lokale wederverkoper voor meer informatie.

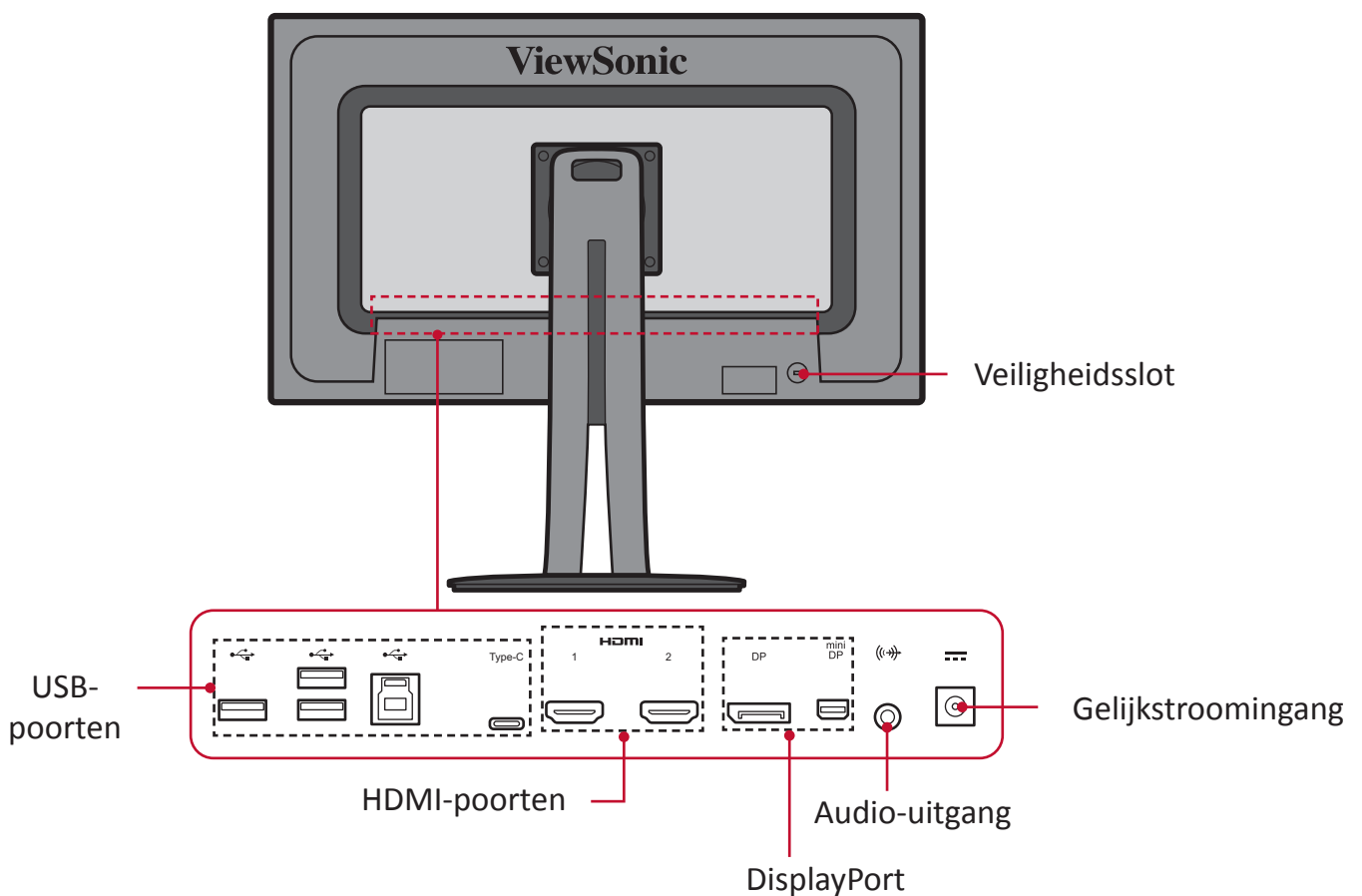
Productoverzicht

Vooraanzicht



OPMERKING: Voor meer informatie over de toets **1/2/3/4/5** en zijn functies, “Sneltoetsen” op pagina 26

Achteraanzicht

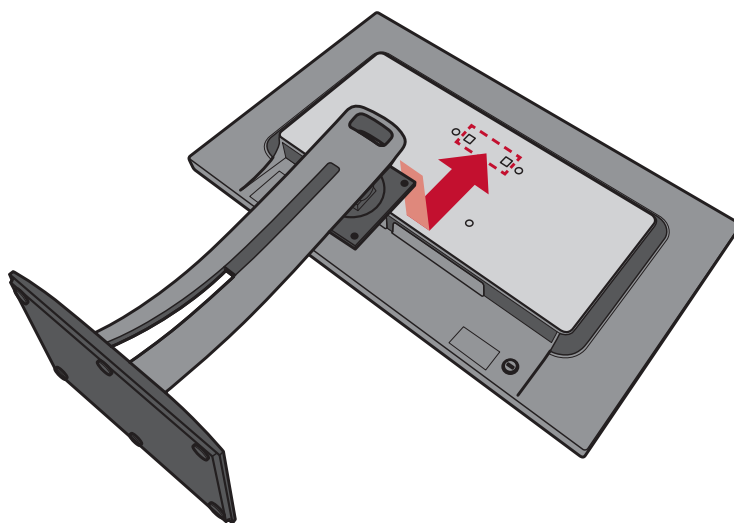


> Eerste instelling

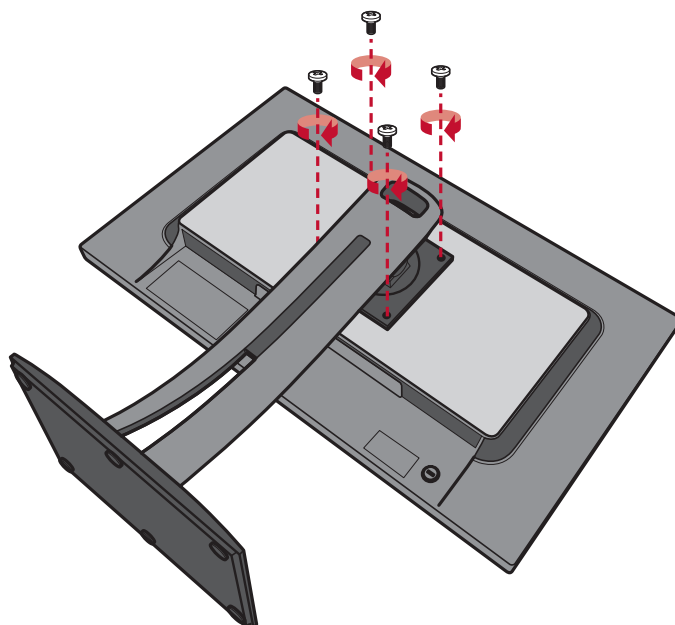
Deze sectie biedt gedetailleerde instructies voor het installeren van uw monitor.

De standaard installeren

1. Dek het oppervlak af met een zachte doek om het scherm te beschermen tegen krassen of schade. Plaats dan het apparaat op een plat, stabiel oppervlak met het scherm omlaag gericht.
2. Lijn de bovenste hoeken van de standaard uit en schuif ze in de montagesleuven van de standaard zoals weergegeven in de onderstaande afbeelding:



3. Gebruik de vier (4) meegeleverde schroeven om de standaard vast te maken.



4. Til het apparaat naar de rechtopstaande positie op een vlak, stabiel oppervlak.



OPMERKING: Plaats het apparaat altijd op een vlak en stabiel oppervlak. Als u dat niet doet, kan het apparaat defect en beschadigd raken en/of resulteren in lichamelijk letsel.

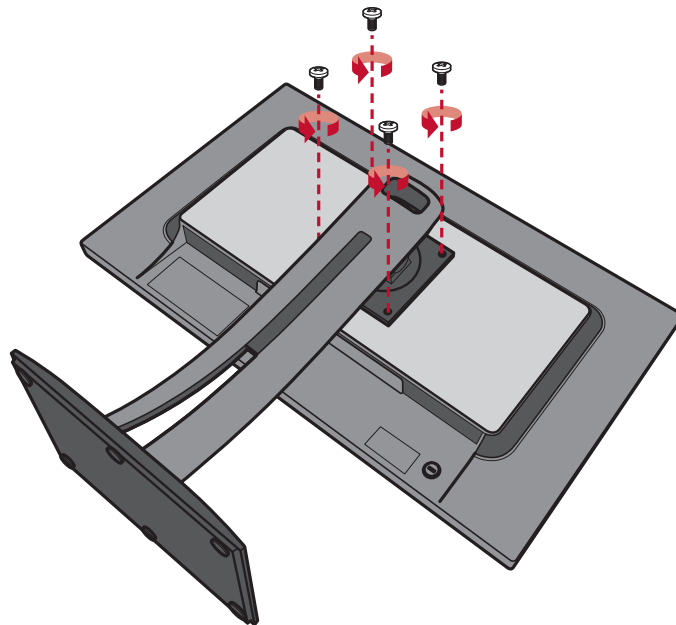
Wandmontage

Raadpleeg de onderstaande tabel voor de standaardafmetingen voor wandmontagekits.

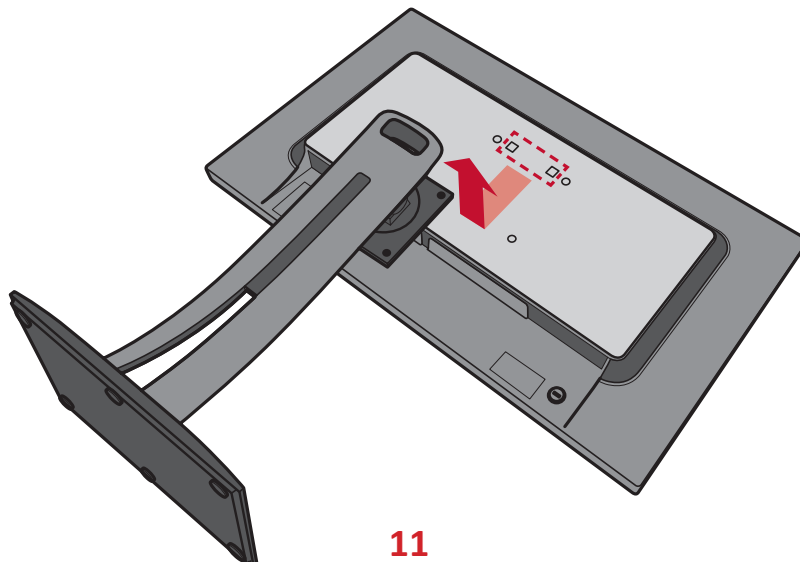
Maximale belasting	Gatenpatroon (B x H)	Interfacepad (B x D x H)	Padopening	Specificatie en aantal schroeven
14kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10mm 4 stuks

OPMERKING: Wandmontagekits worden afzonderlijk verkocht.

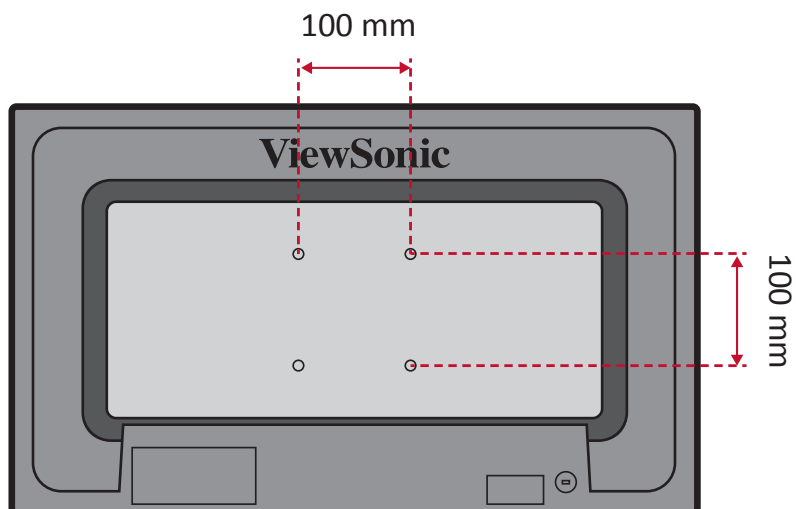
1. Schakel het apparaat uit en koppel alle kabels los.
2. Dek het oppervlak af met een zachte doek om het scherm te beschermen tegen krassen of schade. Plaats dan het apparaat op een plat, stabiel oppervlak met het scherm omlaag gericht.
3. Verwijder de vier (4) schroeven die de standaard vasthouden.



4. Trek deze voorzichtig iets omlaag om de haken los te maken. Verwijder dan de standaard.



5. Bevestig de montagebeugel op de VESA-montage-openingen op de achterkant van het apparaat. Maak deze dan vast met de vier schroeven (M4 x 10 mm).

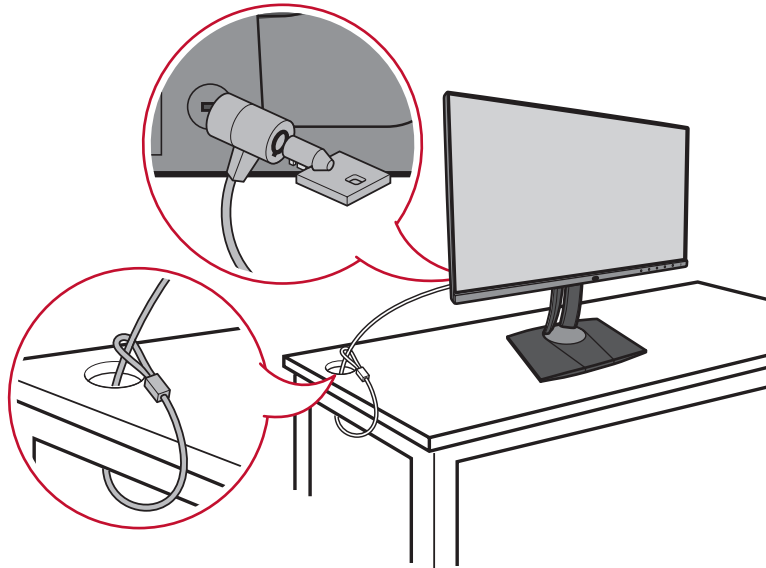


6. Volg de instructies die bij de wandmontagekit zijn geleverd om de monitor op de muur te monteren.

Het veiligheidsslot gebruiken

Om te verhinderen dat het apparaat wordt gestolen, gebruikt u een vergrendelingsapparaat voor de veiligheidssleuf om het apparaat te bevestigen aan een vast object.

Hieronder vindt u een voorbeeld van het installeren van een vergrendelingsapparaat voor de veiligheidssleuf.

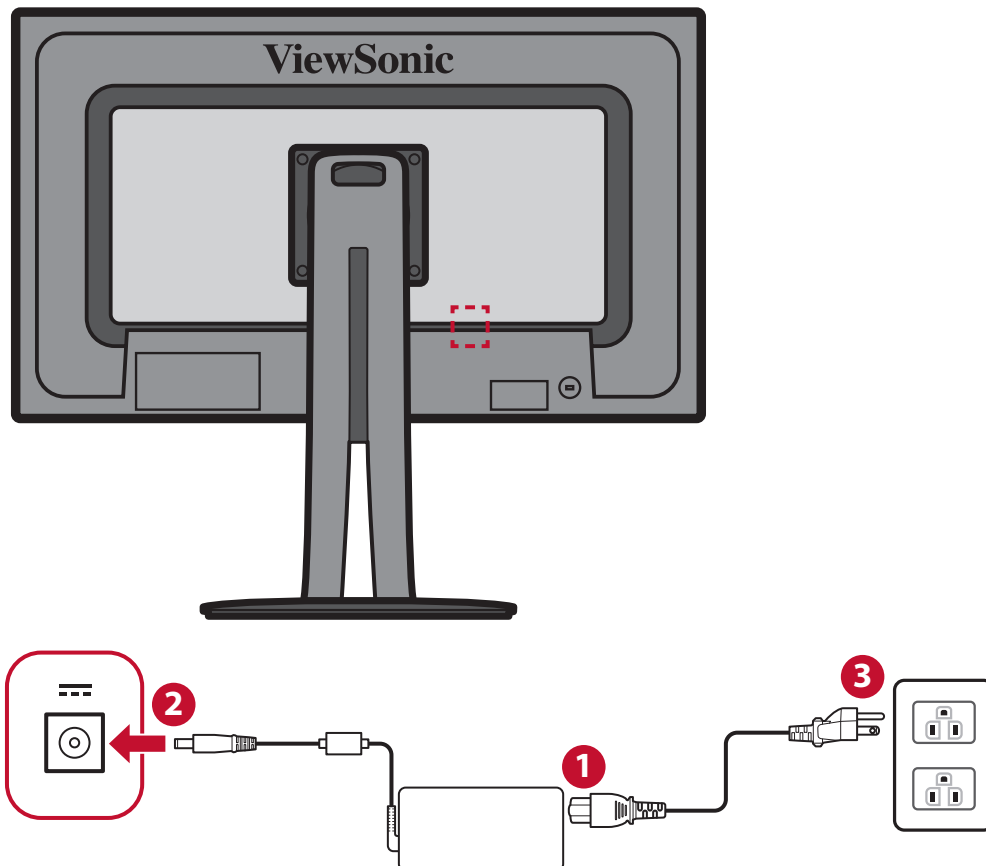


> Aansluitingen maken

Deze sectie helpt u de monitor aan te sluiten op andere apparatuur.

Aansluiten op de netspanning

1. Sluit het netsnoer aan op de voedingsadapter.
2. Sluit de voedingsadapter aan op de DC IN-aansluiting op de achterkant van het apparaat.
3. Sluit de voedingskabel aan op een stopcontact.

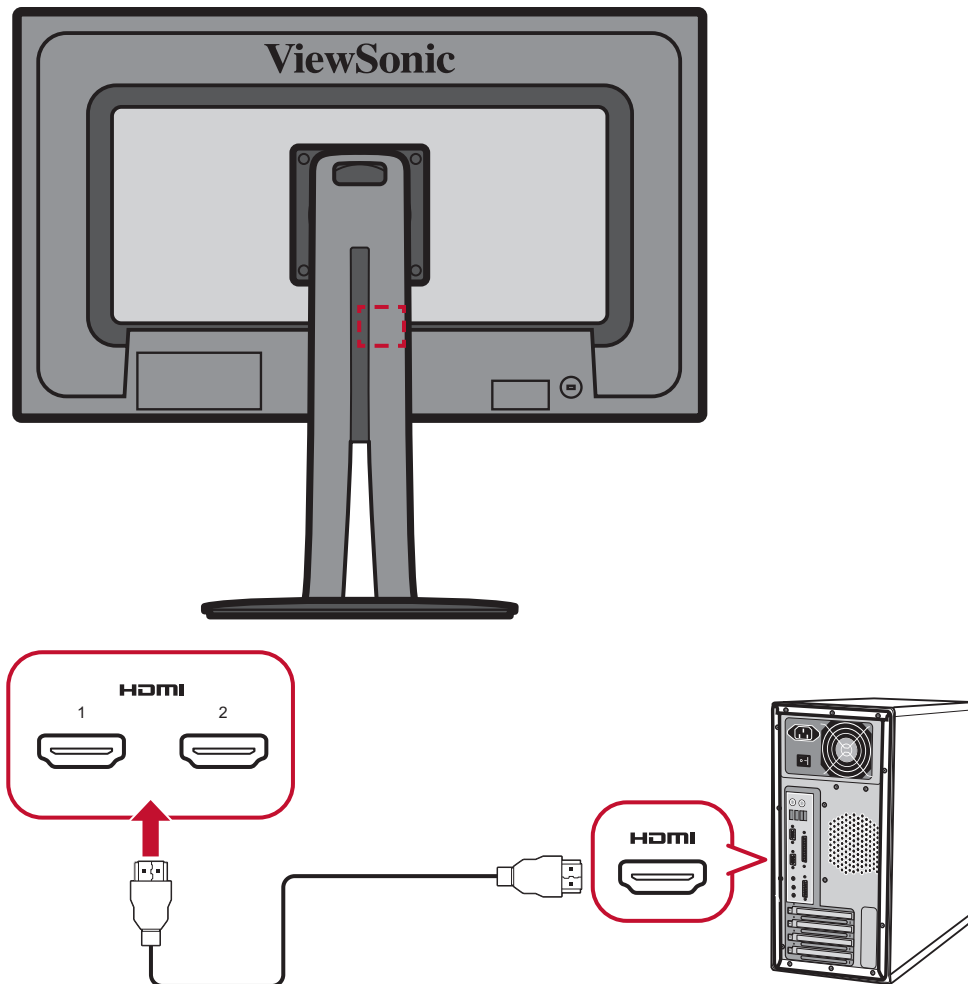


Externe apparaten aansluiten

HDMI-verbinding

Sluit het ene uiteinde van de HDMI-kabel aan op de HDMI-poort van uw monitor.
Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de HDMI-poort van uw computer.

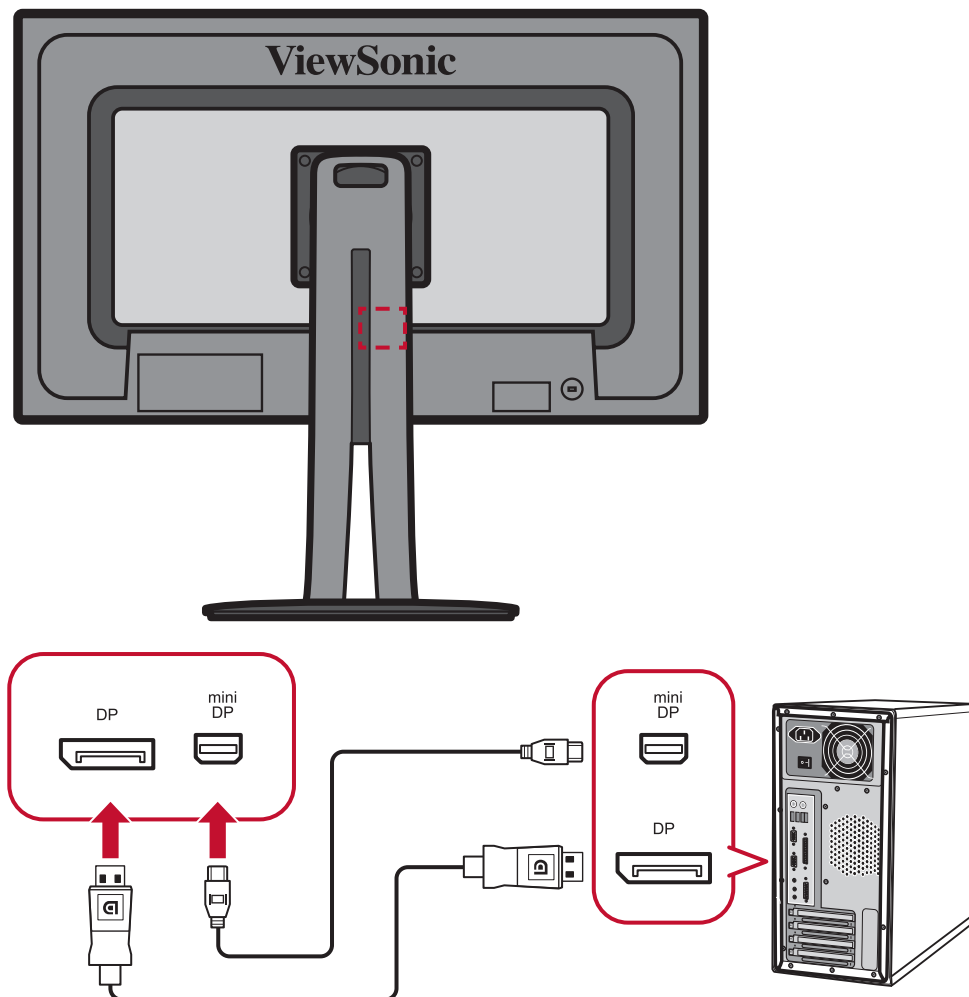
OPMERKING: De monitor is uitgerust met twee HDMI 2.0-poorten.



DisplayPort-aansluiting

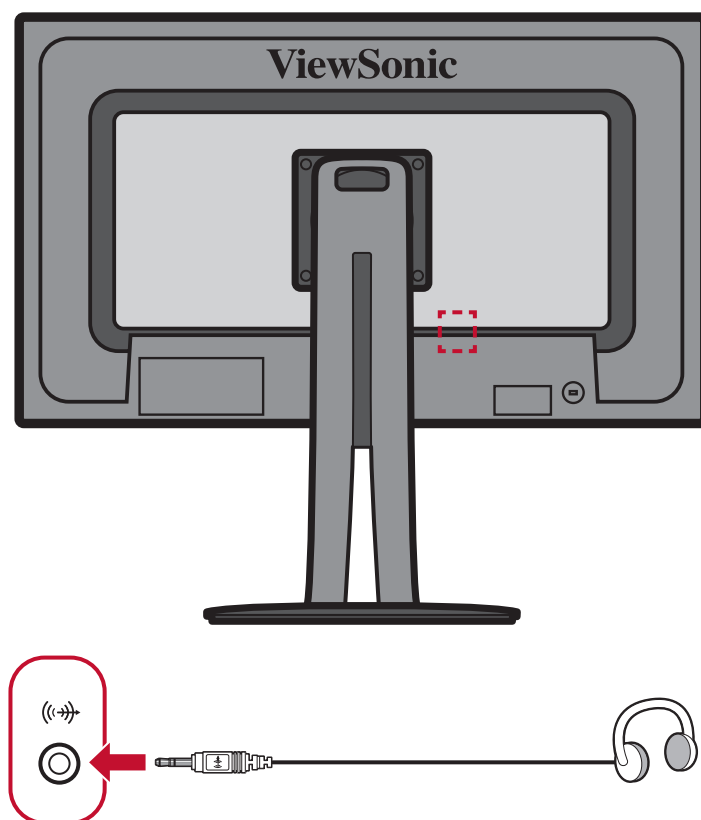
Sluit het ene uiteinde van een DisplayPort-kabel aan op de DisplayPort- of mini DP-aansluiting. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de DisplayPort- of mini DP-poort van uw computer.

OPMERKING: Om de monitor aan te sluiten op de Thunderbolt-poort (v. 1&2) op uw Mac, sluit het mini DP-uiteinde van de “mini DP-naar-DisplayPort-kabel” aan op de Thunderbolt-uitgang van de Mac. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de DisplayPort van de monitor.



Audio-aansluiting

Sluit de audio-aansluiting van de oor-/hoofdtelefoon aan op de audiopoort van de monitor. Daarnaast kunt u de monitor aansluiten op een soundbar via een audiokabel.

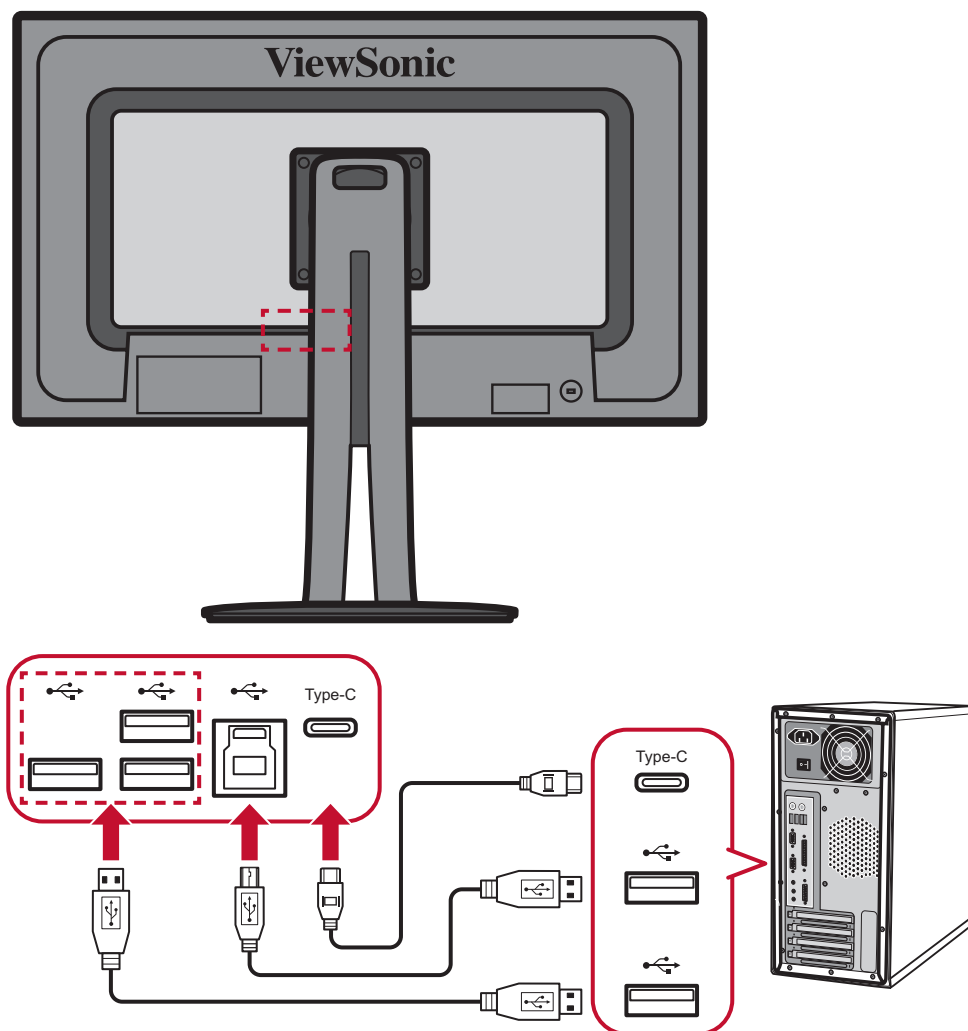


USB-aansluiting

Sluit het ene uiteinde van de USB-kabel aan op de USB-poort van het apparaat. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de USB-poort van uw computer.

OPMERKING: De monitor ondersteunt 3 types USB-poorten. Wanneer u de aansluiting maakt, leeft u de volgende richtlijn na.

- Drie USB type A-poorten: Sluit de type A-aansluiting van de USB-kabel aan op de USB-poort van de computer.
- Eén USB type B-poort: Sluit de mannelijke USB-kabel type B (vierkant met 2 uitgesneden hoeken) aan op deze poort en sluit dan het andere einde van de kabel aan om de USB-downstreampoort van uw computer.
- Eén USB type C-poort: Zorg dat uw type-C uitvoerapparaat en kabel ondersteuning bieden voor de videosignaaltransmissie.



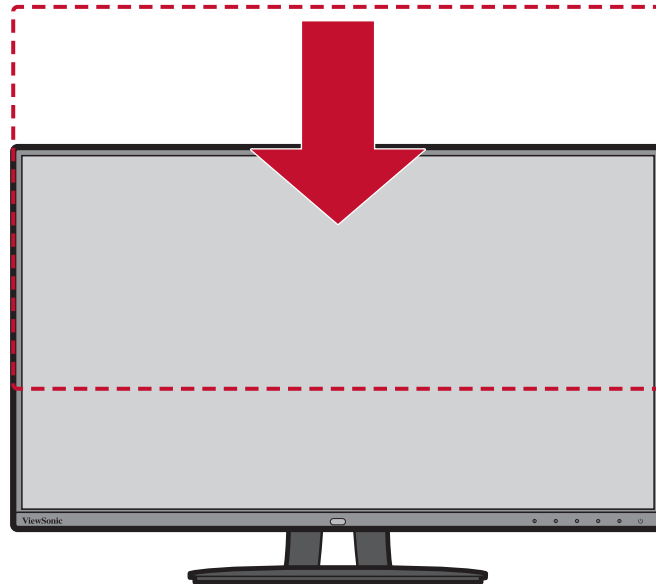
> De monitor gebruiken

De kijkhoek aanpassen

Voor een optimale weergave kunt u de kijkhoek aanpassen met elk van de volgende methoden:

Hoogteafstelling

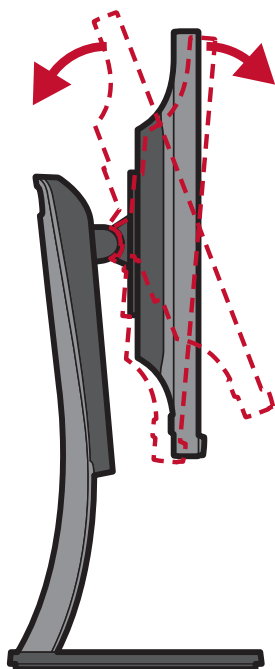
Verlaag of verhoog de monitor naar de gewenste hoogte (0 tot 130 mm).



OPMERKING: Duw de monitor tijdens het afstellen stevig omlaag langs de afstelrail en houdt deze hierbij stevig vast met beide handen op de zijkanten.

Afstelling kantelhoek

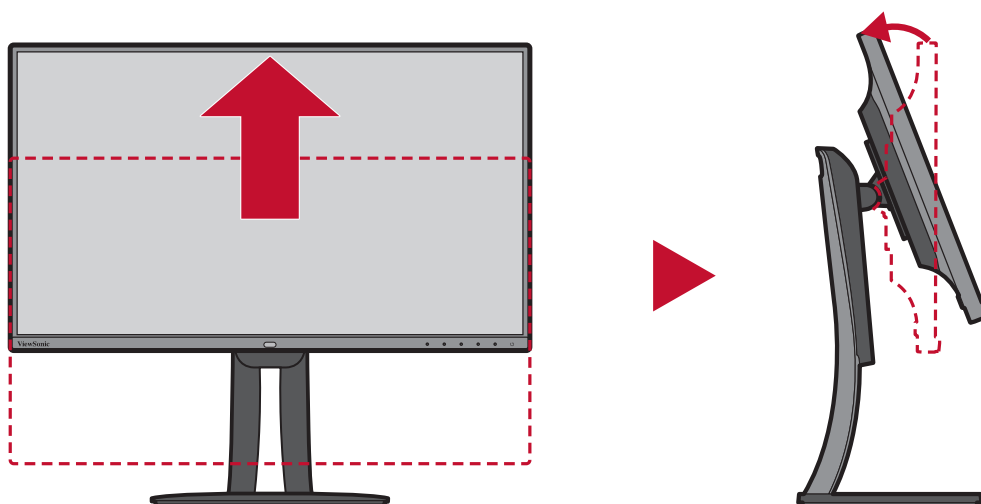
Kantel de monitor naar voor of achter naar de gewenste kijkhoek (-5° tot 21°).



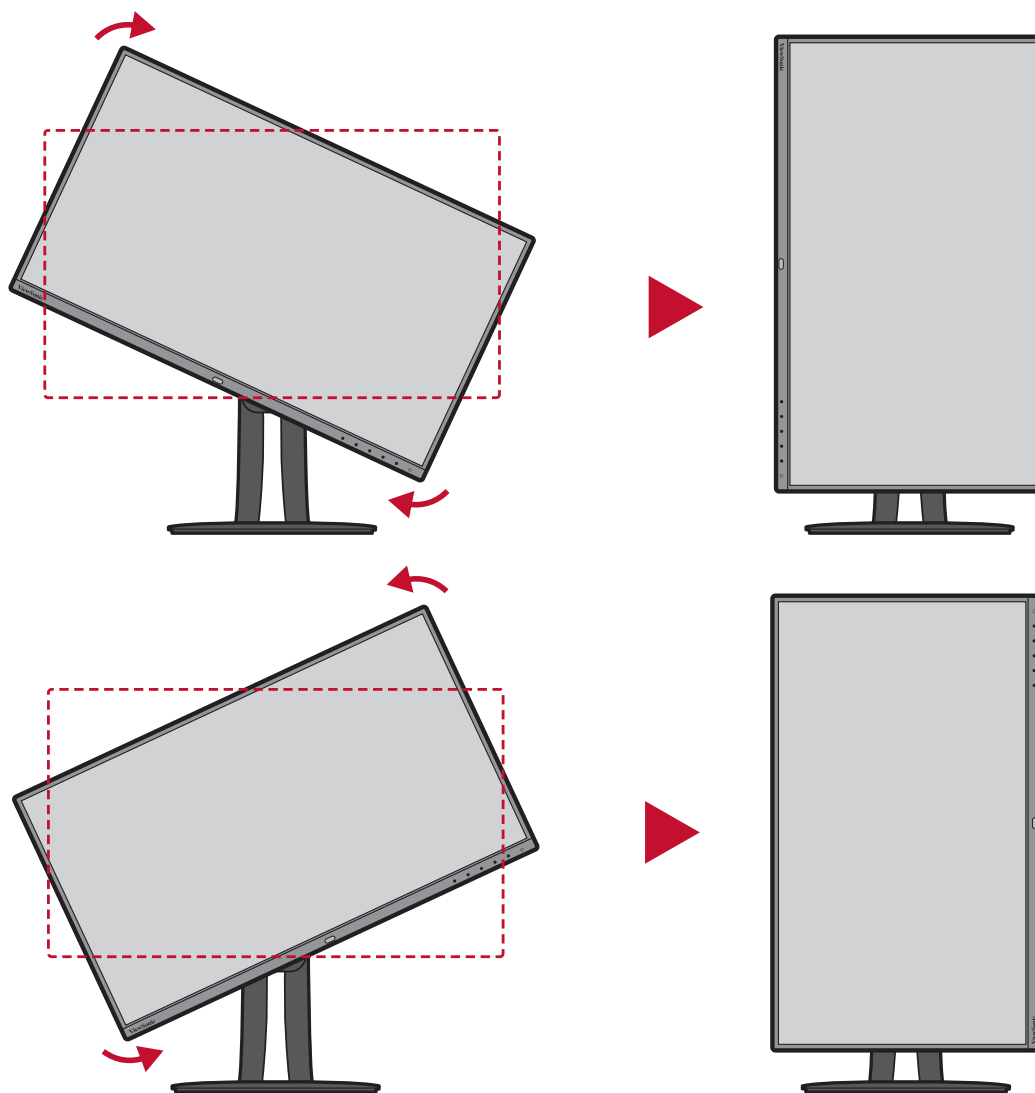
OPMERKING: Ondersteun de standaard tijdens het afstellen stevig met de ene hand terwijl u met de andere hand de monitor naar voor of achter kantelt.

Aanpassing schermstand (Monitor draaien)

1. Stel de monitorhoogte in op de hoogste positie. Kantel dan de monitor naar achter naar de volle kantelpositie.



2. Draai de monitor 90° rechtsom of linksom van de liggende naar de staande stand.

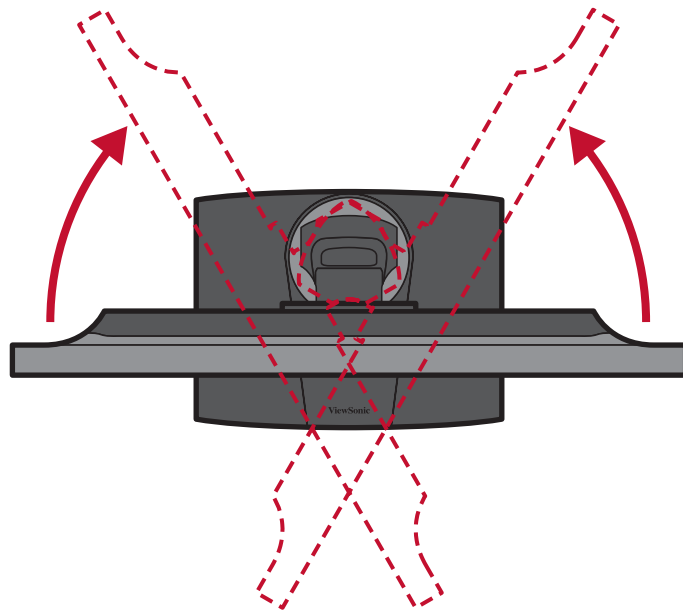


OPMERKING:

- Zorg dat u tijdens het afstellen beide zijden van uw monitor stevig vasthoudt met beide handen en draai de monitor 90°.
- Met de Auto Pivot-toepassing kan het systeem de schermstand automatisch detecteren. Raadpleeg de sectie "Auto Pivot (Auto draaien)" op pagina 58 voor meer informatie.

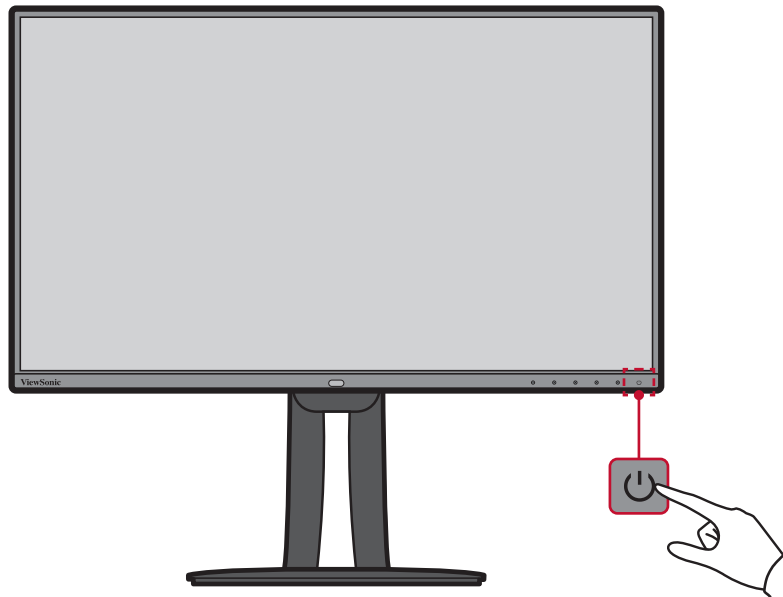
Afstelling draaihoek

Draai de monitor naar links of rechts voor de gewenste kijkhoek (60°).



Het apparaat in-/uitschakelen

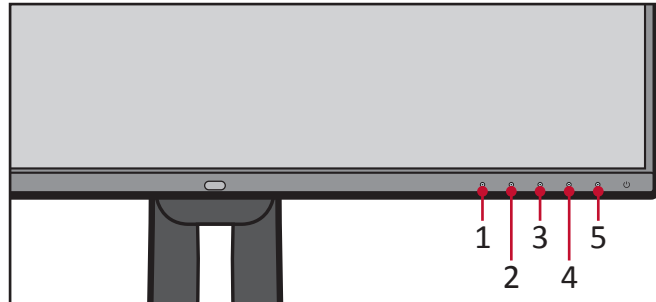
1. Stop de voedingskabel in een stopcontact.
2. Druk op de **Power**-knop om de monitor in te schakelen.
3. Om de monitor uit te schakelen, drukt u opnieuw op de **Power**-knop.



OPMERKING: De monitor zal nog steeds wat stroom verbruiken zolang de voedingskabel is aangesloten op het stopcontact. Als de monitor langere tijd niet wordt gebruikt, moet u de voedingsstekker uit het stopcontact trekken.

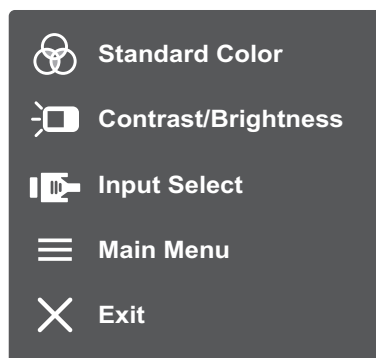
De toetsen van het bedieningspaneel gebruiken

Gebruik de toetsen van het bedieningspaneel om het snelmenu te openen, sneltoetsen te activeren, door het OSD-menu te navigeren en de instellingen te wijzigen.



Snelmenu

Druk op de toets **1/2/3/4** om het snelmenu te activeren.



OPMERKING: Volg de toetsengids die onderaan op het scherm verschijnt om de optie te selecteren en aanpassingen aan te brengen.



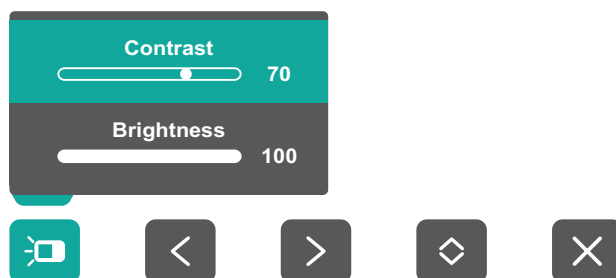
Standaardkleur

Selecteer een van de vooraf ingestelde standaard kleurinstellingen.



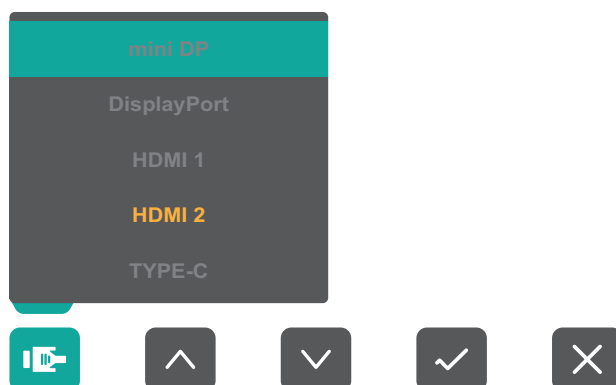
Contrast/Brightness (Helderheid)

Pas de contrast- en helderheidsniveaus aan.



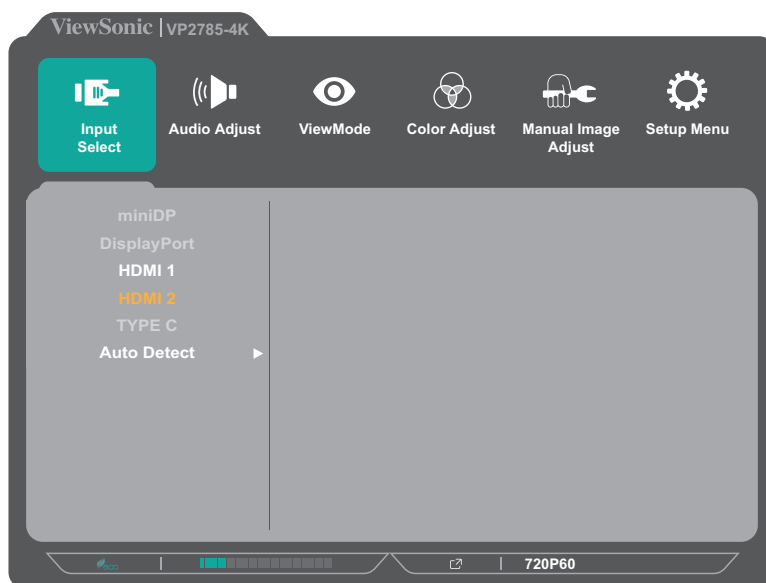
Input Select (Ingangsselectie)

Selecteer de ingangsbron.



Hoofdmenu

Open het OSD-menu



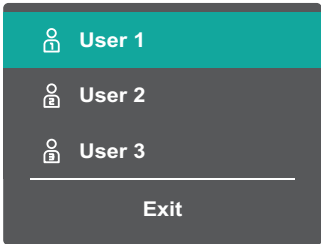
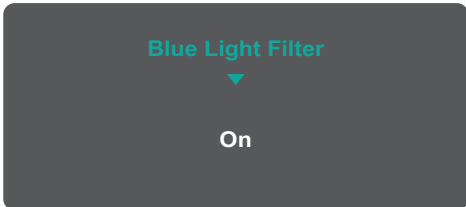
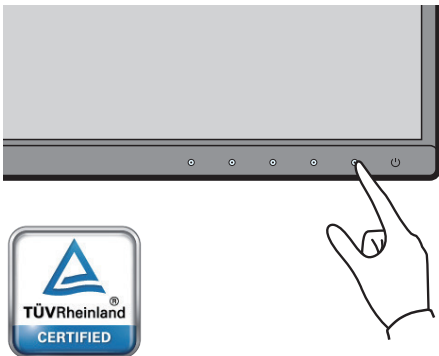
Exit (Afsluiten)

Sluit het snelmenu af.

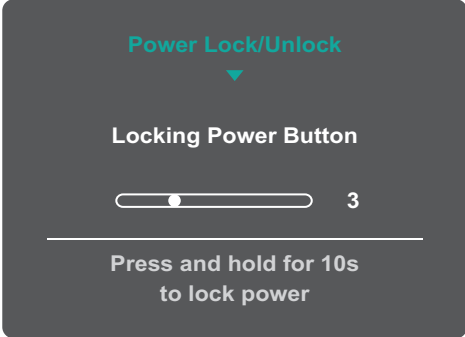
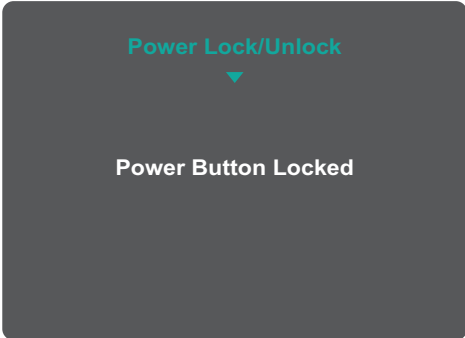
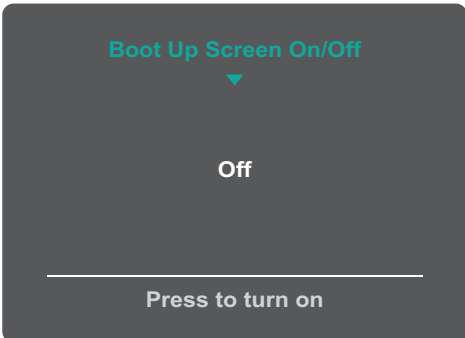
Sneltoetsen

Wanneer het OSD-menu uit is, kunt u snel toegang krijgen tot speciale functies via de toetsen op het bedieningspaneel.

OPMERKING: Sommige functies worden geactiveerd door een combinatie van twee toetsen.

Sleutel	Beschrijving
1	Houd de toets gedurende 5 seconde ingedrukt om de gebruikersmodus te selecteren. Selecteer de gebruikersmodus die u wilt activeren.   OPMERKING: Druk in de PBP-modus op deze toets voor het activeren van de KVM-functie. Zie de sectie “KVM” op pagina 56
5	Druk op de toets om de functie Low Blue Light (Laag blauw licht) in/uit te schakelen.  OPMERKING: Het langdurig weergeven van computerschermen kan irritatie en ongemak aan de ogen veroorzaken. Om deze effecten te verminderen, raden wij u aan het kijken periodiek te onderbreken zodat uw ogen kunnen ontspannen. 

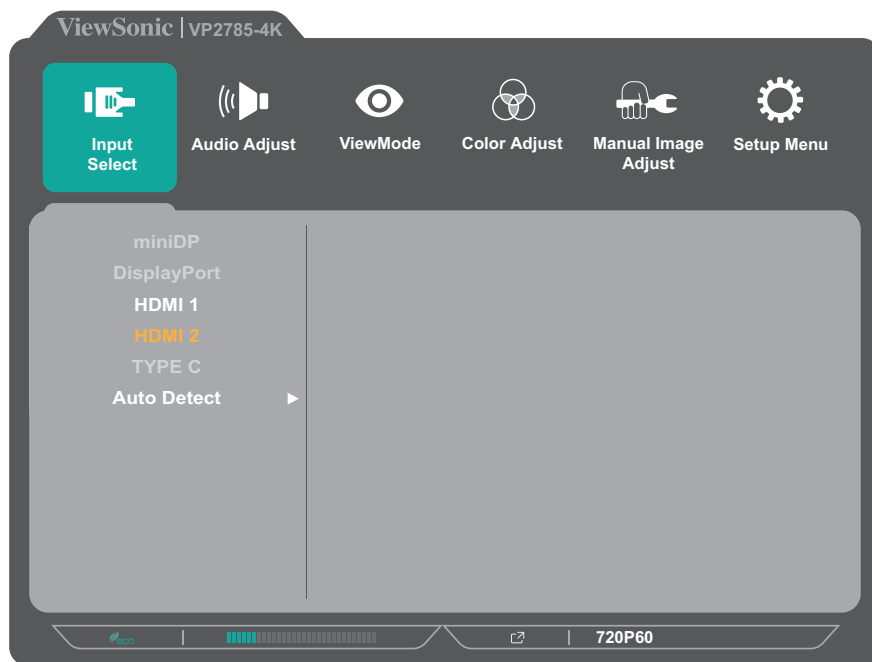
Sleutel	Beschrijving
2 + 3	Druk op de toetsen om het OSD-menu te vergrendelen/ontgrendelen. Wanneer het menu verschijnt op het scherm, moet u gedurende 10 seconden op beide toetsen blijven drukken om het OSD-menu te vergrendelen/ontgrendelen. The screenshot shows a dark gray OSD menu. At the top, it says 'OSD Lock/Unlock' in green with a downward arrow. Below that, it says 'Locking OSD'. There is a progress bar with a white dot at the beginning, followed by the number '1'. At the bottom, it says 'Press and hold for 10s to lock OSD'. Als het OSD-menu vergrendeld is, verschijnt het onderstaande bericht op het scherm: The screenshot shows a dark gray OSD menu. At the top, it says 'OSD Lock/Unlock' in green with a downward arrow. Below that, it says 'OSD Locked'.

Sleutel	Beschrijving
2 + 4	Druk op de toetsen om de Power-knop te vergrendelen/ontgrendelen. Wanneer het menu verschijnt op het scherm, moet u gedurende 10 seconden op beide toetsen blijven drukken om de Power-knop te vergrendelen/ontgrendelen.  Als de Power-knop vergrendeld is, verschijnt het onderstaande bericht op het scherm: 
3 + 5	Druk op de toetsen om het opstartscherm weer te geven/te verbergen wanneer het apparaat wordt ingeschakeld. 

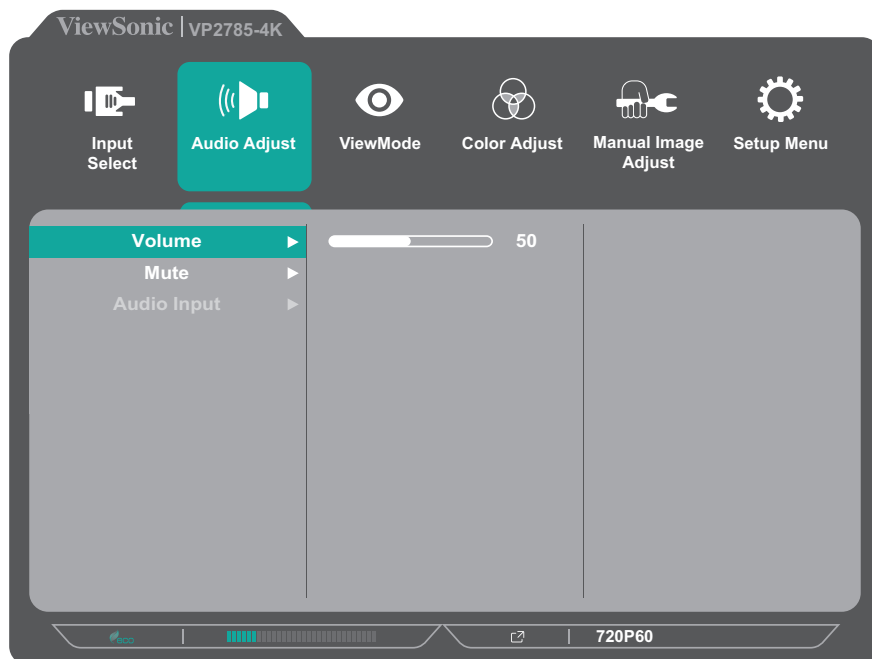
De instellingen configureren

Algemene bewerkingen

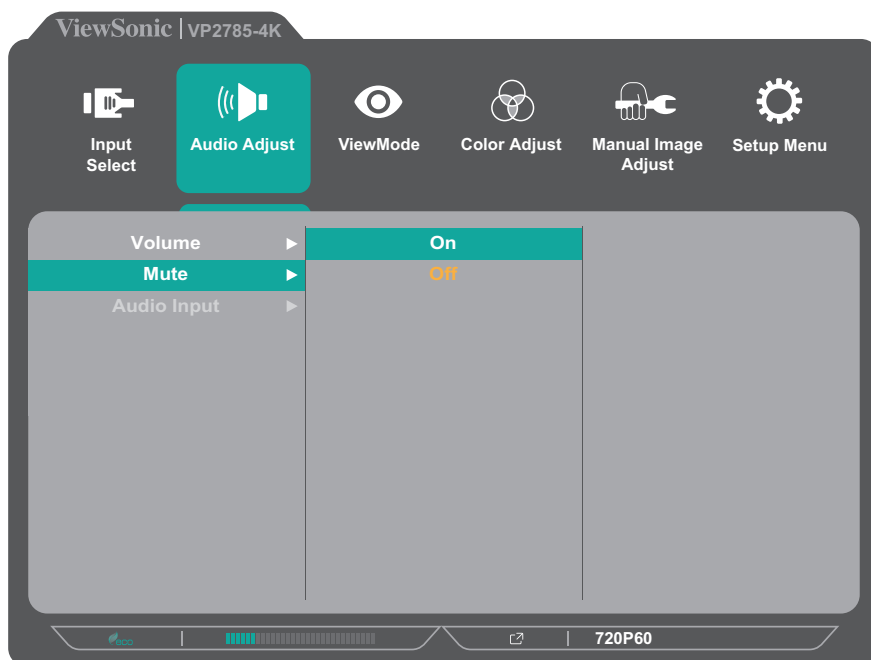
1. Druk op de toets **1/2/3/4** om het snelmenu te activeren. Druk dan op de toets **4** om het OSD-menu te openen.



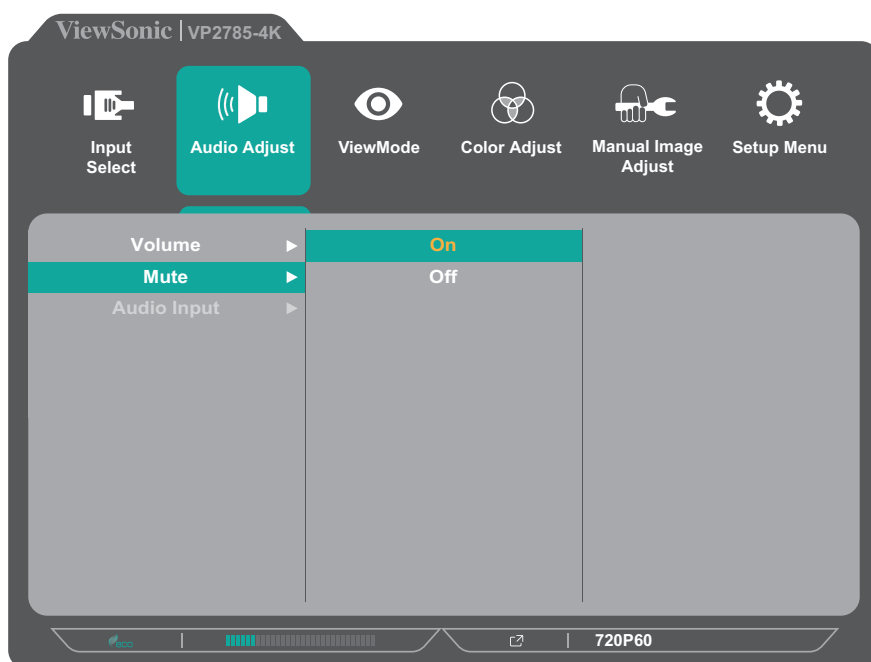
2. Druk op de toets **1** of **2** om het hoofdmenu te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het geselecteerde menu te openen.



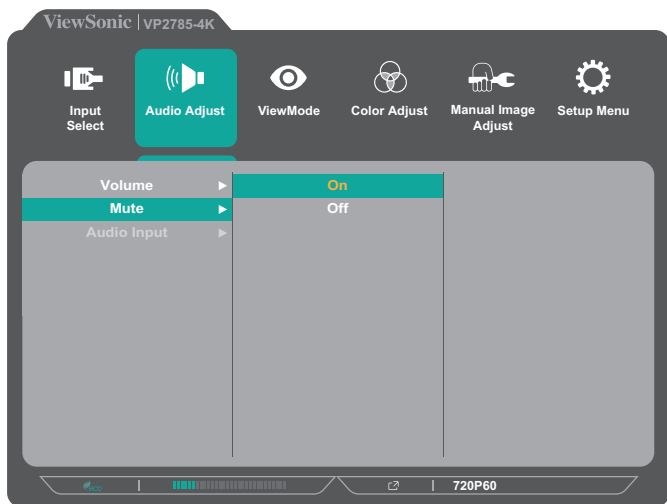
3. Druk op de toets **1** of **2** om de gewenste menuoptie te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.



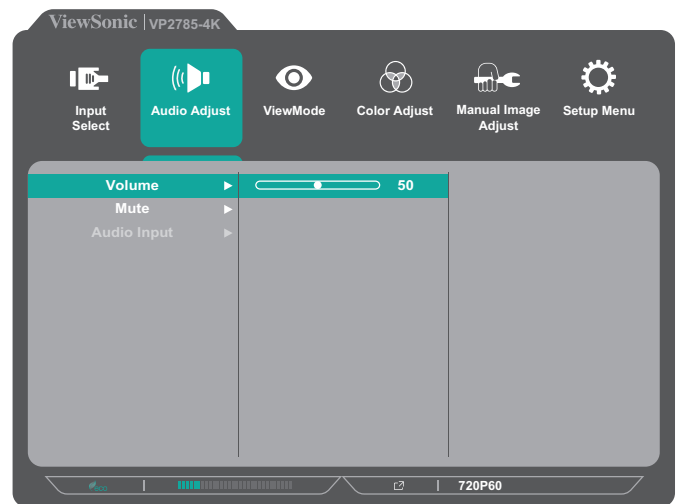
4. Druk dan op de toets **1** of **2** om de instelling aan te passen/te selecteren. Druk dan op de toets **3** om te bevestigen.



OPMERKING: Voor bepaalde aanpassingen van de menuopties moet de gebruiker niet op de toets **3** drukken om de selectie te bevestigen. Volg de toetsengids die onderaan op het scherm verschijnt om de optie te selecteren en aanpassingen aan te brengen.



Toetsengids



Toetsengids

5. Druk op de toets **4** om terug te keren naar het vorige menu.

OPMERKING: Om het OSD-menu af te sluiten, drukt u op de toets **5** tot het OSD-menu verdwijnt.

OSD-menustructuur

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie		
Input Select (Ingangsselectie)	mini DP			
	DisplayPort			
	HDMI 1			
	HDMI 2			
	TYPE C			
	Auto Detect (Automatische detectie)	On (Aan)		
	Off (Uit)			
Audio Adjust (Audio aanpassen)	Volume	(-/+ , 0~100)		
	Mute (Dempen)	On (Aan)		
		Off (Uit)		
	Audio Input (Audio-ingang)	Mini DP		
		DisplayPort		
		HDMI 1		
		HDMI 2		
		TYPE C		
ViewMode	Off (Uit)			
	Game (Spel)	FPS1		
		FPS2		
		RTS		
		MOBA		
	Movie (Film)			
	Web			
	Text (Tekst)			
	MAC	Ultra Clear (Ultra helder)	(-/+ , 0~10)	
	Designer (Ontwerper)	CAD/CAM	Ultra Clear (Ultra helder)	(-/+ , 0~10)
			Advanced-Sharpness (Geavanceerd-Scherpte)	(-/+ , 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma (Geavanceerd-Gamma)	(-/+ , 1,8/2,0/2,2/2,4/2,6)
		Animation (Animatie)	Ultra Clear (Ultra helder)	(-/+ , 0~10)
			Advanced-Sharpness (Geavanceerd-Scherpte)	(-/+ , 0/25/50/75/100)
			Black stabilization (Zwarte stabilisatie)	(-/+ , 0~10)
		Video Edit (Video bewerken)	Ultra Clear (Ultra helder)	(-/+ , 0~10)
			Advanced-Sharpness (Geavanceerd-Scherpte)	(-/+ , 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma (Geavanceerd-Gamma)	(-/+ , 1,8/2,0/2,2/2,4/2,6)

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie		
ViewMode	Photographer (Fotograaf)	Retro	Ultra Clear (Ultra helder)	(-/+ , 0~10)
			Advanced-Sharpness (Geavanceerd-Scherpte)	(-/+ , 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma (Geavanceerd-Gamma)	(-/+ , 1,8/2,0/2,2/2,4/2,6)
		Photo (Foto)	Ultra Clear (Ultra helder)	(-/+ , 0~10)
			Advanced-Sharpness (Geavanceerd-Scherpte)	(-/+ , 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma (Geavanceerd-Gamma)	(-/+ , 1,8/2,0/2,2/2,4/2,6)
			TruTone	(-/+ , 0~100)
		Landscape (Liggend)	Ultra Clear (Ultra helder)	(-/+ , 0~10)
			Advanced-Sharpness (Geavanceerd-Scherpte)	(-/+ , 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma (Geavanceerd-Gamma)	(-/+ , 1,8/2,0/2,2/2,4/2,6)
			TruTone	(-/+ , 0~100)
		Portrait (Staand)	Ultra Clear (Ultra helder)	(-/+ , 0~10)
			Advanced-Sharpness (Geavanceerd-Scherpte)	(-/+ , 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma (Geavanceerd-Gamma)	(-/+ , 1,8/2,0/2,2/2,4/2,6)
			TruTone	(-/+ , 0~100)
			Skin Tone (Huidskleur)	(-/+ , 0~10)
			Black stabilization (Zwarte stabilisatie)	(-/+ , 0~10)
		Monochrome (Monochroom)	Advanced-Sharpness (Geavanceerd-Scherpte)	(-/+ , 0/25/50/75/100)
			TruTone	(-/+ , 0~100)
Color Adjust (Kleur aanpas- sen)	Contrast/ Brightness (Helderheid)	Contrast	(-/+ , 0~100)	
		Brightness (Helderheid)	(-/+ , 0~100)	
	Color Format (Kleurformaat)	Auto		
		RGB (Full Range (volledig bereik))		
		RGB (Limited Range (beperkt bereik))		
		YUV (Full Range (volledig bereik))		
		YUV (Limited Range (Beperkt bereik))		
	Standaardkleur	Adobe RGB		
		SRGB		
		EBU		
		DCI-P3		
		SMPTE-C		
		REC 709		
		DICOM SIM		

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie		
Color Adjust (Kleur aanpassen)	Custom (Aangepast)	Color Temperature (Kleurtemperatuur)	Panel Default (Paneelstandaard)	
			Bluish (Blauwachtig)	9300K
			Cool (Koel)	7500K
			Native (Oorspronkelijk)	6500K
			Warm	5000K
			User (Gebruiker)	
		Gamma	Off (Uit)	
			1,8	
			2,0	
			2,2	
			2,4	
			2,6	
		Black Stabilization (Zwarte stabilisatie)	(-/+ , 0~10)	
		Advanced DCR (Geavanceerde DCR)	(-/+ , 0/25/50/75/ 100)	
		Gain (Versterking)	Red (Rood)	(-/+ , 0~100)
			Green (Groen)	(-/+ , 0~100)
			Blue (Blauw)	(-/+ , 0~100)
		Offset (Verschuiving)	Red (Rood)	(-/+ , 0~100)
			Green (Groen)	(-/+ , 0~100)
			Blue (Blauw)	(-/+ , 0~100)
		Hue (Tint)	Red (Rood)	(-/+ , 0~100)
			Green (Groen)	(-/+ , 0~100)
			Blue (Blauw)	(-/+ , 0~100)
			Cyan (Cyaan)	(-/+ , 0~100)
			Magenta	(-/+ , 0~100)
			Yellow (Geel)	(-/+ , 0~100)
		Saturation (Verzadiging)	Red (Rood)	(-/+ , 0~100)
			Green (Groen)	(-/+ , 0~100)
			Blue (Blauw)	(-/+ , 0~100)
			Cyan (Cyaan)	(-/+ , 0~100)
			Magenta	(-/+ , 0~100)
			Yellow (Geel)	(-/+ , 0~100)

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie		
Color Adjust (Kleur aanpassen)	Custom (Aangepast)	x, y Adjustment (x, y-aanpassing)	White (Wit)	x,y X(0,283, 0,293, 0,303, 0,313, 0,323, 0,333, 0,343), Y(0,299, 0,309, 0,319, 0,329, 0,339, 0,349)
		x, y Adjustment (x, y-aanpassing)	Red (Rood)	x,y X(0,540, 0,550, 0,560, 0,570, 0,580, 0,590, 0,600, 0,610, 0,620), Y(0,290, 0,300, 0,310, 0,320, 0,330, 0,340, 0,350)
			Green (Groen)	x,y X(0,200, 0,210, 0,220, 0,230, 0,240, 0,250, 0,260, 0,270, 0,280, 0,290, 0,300), Y(0,500, 0,510, 0,520, 0,530, 0,540, 0,550, 0,560, 0,570, 0,580, 0,590, 0,600, 0,610, 0,620)
			Blue (Blauw)	x,y X(0,160, 0,170, 0,180, 0,190, 0,200), Y(0,080, 0,090, 0,100)
		Recall (Oproepen)		
	Color Calibration (Kleurkalibratie)	CAL 1		
		CAL 2		
		CAL 3		
		Color Calibration Notice (Kleurkali- bratiemelding)	Remind Schedule Hour (Herinnering planning uur)	(-/+ , 0/1/10/100/200/50 0/1000/2000/3000
			Counter Hour (Teller uren)	
		Recall (Oproepen)		

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie
Manual Image Adjust (Beeld handmatig aanpassen)	Sharpness (Scherpte)	(-/+ , 0~100)
	Aspect Ratio (Beeldverhouding)	1:1
		4:3
		Full Screen (Volledig scherm)
	Overscan	On (Aan)
		Off (Uit)
	Low Input Lag (Lage ingangsvertraging)	Off (Uit)
		Advanced (Geavanceerd)
		Ultra Fast (Ultrasnel)
	Response Time (Responstijd)	Standard (Standaard)
		Advanced (Geavanceerd)
		Ultra Fast (Ultrasnel)
	Blue Light Filter (Blauwlichtfilter)	(-/+ , 0~100)
	Uniformity (Gelijkvormigheid)	On (Aan)
		Off (Uit)
	HDR10	On (Aan)
		Off (Uit)
	Film Mode (Modus Film)	On (Aan)
		Off (Uit)
Setup Menu (Instellingsmenu)	Language (Taal)	English
		Français
		Deutsch
		Español
		Italiano
		Suomi
		Русский
		Türkçe
		日本語
		한국어
		繁體中文
		简体中文
		Česká
		Svenska
	Resolution Notice (Resolutiemelding)	On (Aan)
		Off (Uit)

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie	
Setup Menu (Instellings- menu)	Information (Informatie)		
	OSD-time-out	(-/+ , 5/15/30/60)	
	OSD Background (OSD-achtergrond)	On (Aan)	
		Off (Uit)	
	OSD Pivot (OSD- rotatie)	Auto	
		0°	
		+90°	
		-90°	
		180°	
	Power Indicator (Voedingsindica- tor)	On (Aan)	
		Off (Uit)	
	Auto Power Off (Automatisch uitschakelen)	On (Aan)	
		Off (Uit)	
	Sleep (Slaapstand)	30 Minutes (120 minuten)	
		45 Minutes (120 minuten)	
		60 Minutes (120 minuten)	
		120 Minutes (120 minuten)	
		Off (Uit)	
	Ambient Light Sen- sor (Omgevingsli- chtsensor)	On (Aan)	
		Off (Uit)	
		HAL Luminance (HAL-luminantie)	(-/+ , 0~100)
		MAL Luminance (MAL-luminantie)	(-/+ , 0~100)
		LAL Luminance (LAL-luminantie)	(-/+ , 0~100)
	Presence sensor (Aanwezigheids- sensor)	Off (Uit)	
		Level 1 (Niveau 1)	
		Level 2 (Niveau 2)	
		Level 3 (Niveau 3)	

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie		
Setup Menu (Instellings- menu)	Multi-Picture (Meerdere beelden)	Off (Uit)		
		Quad Windows (Quad-vensters)	Top-Left (Linksboven)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Top-Right (Rechtsboven)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Bottom-Left (Linksonder)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Bottom-Right (Rechtsonder)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
		PBP Top-Bottom (PBP boven-onder)	Top Source (Bron boven)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Bottom Source (Bron onder)	mini DP
				DisplayPort
			Swap (Wisselen)	HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie		
Setup Menu (Instellings- menu)	Multi-Picture (Meerdere beelden)	PBP Left-Right (PBP links-rechts)	Left Source (Bron links)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Right Source (Bron rechts)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			Swap (Wisselen)	
		PIP	PIP Source Select (PIP-bron selecteren)	mini DP
				DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				TYPE C
			PIP Position (PIP-positie)	PIP H.positie (-/+, 0~100)
				PIP V.positie (-/+, 0~100)
			PIP Size (PIP-formaat)	(-/+, 0~100)
			Swap (Wisselen)	

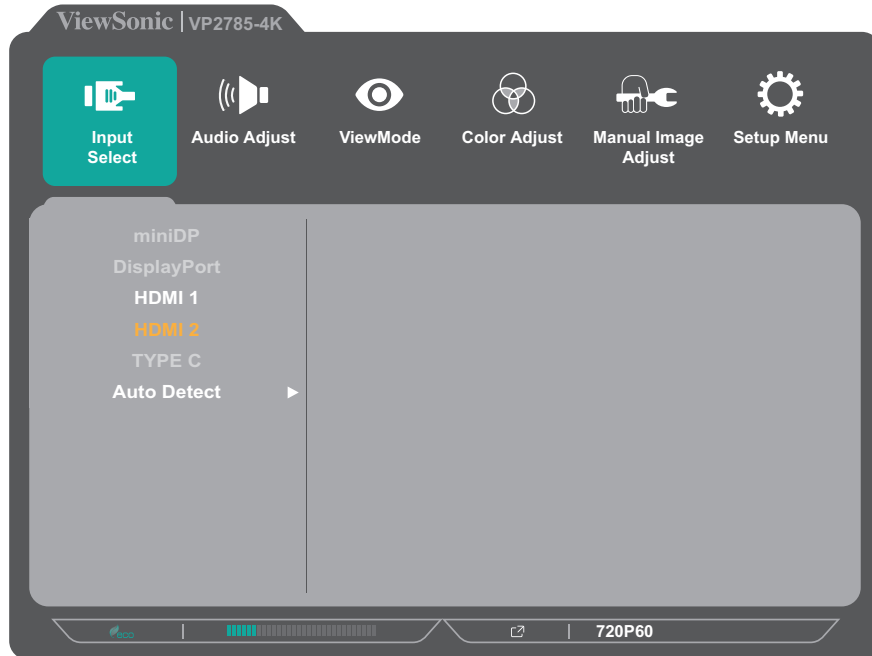
Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie				
Setup Menu (Instellings- menu)	Multi-Picture (Meerdere beelden)	Dual Color (Twee kleuren)	Adobe RGB			
			sRGB			
			EBU			
			DCI-P3			
			SMPTE-C			
			REC709			
			DICOM SIM			
			I-Phone (sRGB)			
			CAL 1			
			CAL 2			
			CAL 3			
			Native (Oorspronkelijk)			
			FPS1			
			FPS2			
			RTS			
			MOBA			
			Movie (Film)			
			Web			
			Text (Tekst)			
			MAC			
			CAD/CAM			
			Animatie			
			Video Edit (Video bewerken)			
			Retro			
			Photo (Foto)			
			Landscape (Liggend)			
			Portrait (Staand)			
			Monochrome (Monochroom)			
	ECO Mode (ECO-modus)	Standard (Standaard)				
					Optimize (Optimaliseren)	
					Conserve (Bewaren)	
			Energy saving (Energiebesparing)	On (Aan)		
		Off (Uit)				
	DisplayPort 1.2	On (Aan)				
		Off (Uit)				
	HDMI 2.0	On (Aan)				
		Off (Uit)				

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie		
Setup Menu (Instellings- menu)	USB 3.1	On (Aan)	*Inschakelen / automa- tische besturing USB 2.0 or USB 3.1 Gen1	
		Off (Uit)	* Uitschakelen / Schake- len naar USB 2.0 / 4K60Hz	
	DDC/CI	On (Aan)		
		Off (Uit)		
	Save As (Opslaan als)	User 1 (Gebruiker 1)		
		User 2 (Gebruiker 2)		
		User 3 (Gebruiker 3)		
		Recall (Oproepen)		
	Backlight Sensor (Sensor achter- grondverlichting)	On (Aan)	Auto Control (Automatische bestur- ing)	
			User Define (Door gebruiker ge- definieerd)	
		Off (Uit)		
	All Recall (Alles oproepen)			

Menuopties

Input Select (Ingangsselectie)

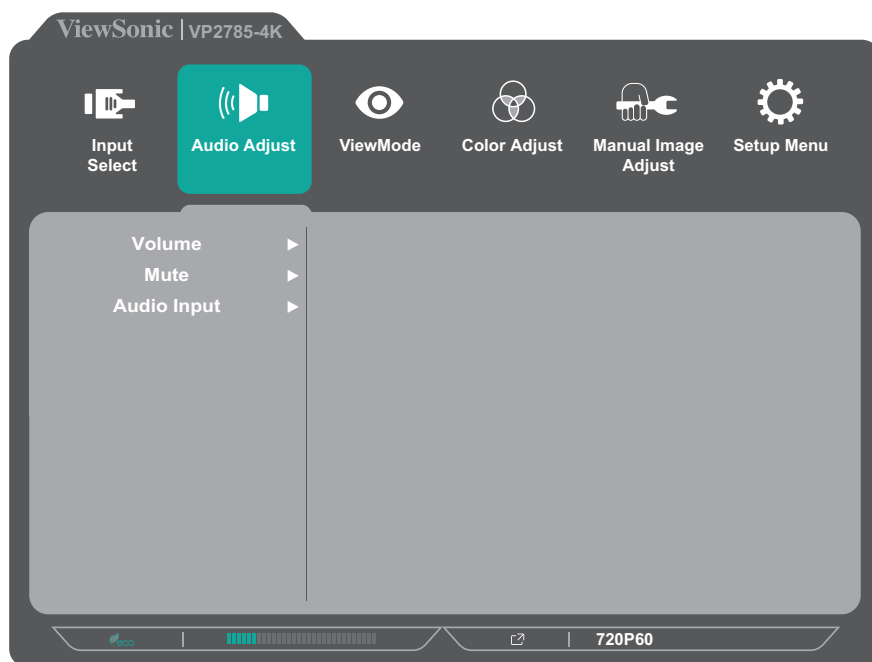
1. Druk op de toets **1/2/3/4** om het snelmenu weer te geven. Druk dan op de toets **4** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **Input Select (Ingangsselectie)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het menu **Input Select (Ingangsselectie)** te openen.



3. Druk op de toets **1** of **2** om de gewenste ingangsbron te selecteren. Druk dan op de toets **3** om de selectie te bevestigen.

Audio Adjust (Audio aanpassen)

1. Druk op de toets **1/2/3/4** om het snelmenu te activeren. Druk dan op de toets **4** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **Audio Adjust (Audio aanpassen)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het menu **Input Select (Ingangsselectie)** te openen.



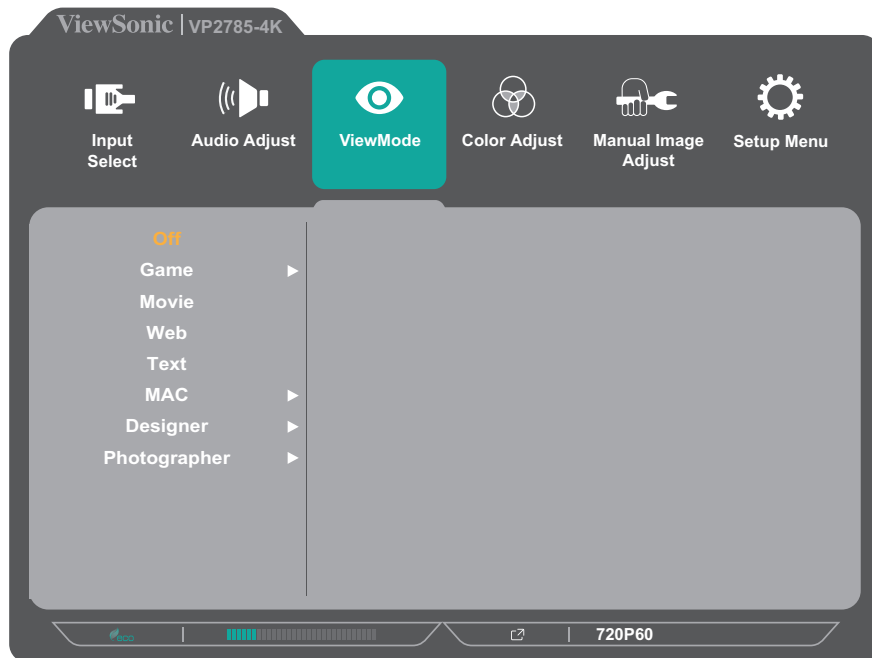
3. Druk op de toets **1** of **2** om de menuoptie te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.
4. Druk dan op de toets **1** of **2** om de instelling aan te passen/te selecteren. Druk dan op de toets **3** om te bevestigen (indien van toepassing).

Menuoptie	Beschrijving
Volume	Hiermee regelt u het volumeniveau.
Mute (Dempen)	Schakel deze optie in om het geluid tijdelijk uit te schakelen.
Audio Input (Audio-ingang)	Selecteer de audio-ingangsbron.

Menu ViewMode

OPMERKING: Wanneer een ViewMode is geselecteerd, activeert de toets **5** het snelmenu.

1. Druk op de toets **1/2/3/4** om het snelmenu te activeren. Druk dan op de toets **4** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **ViewMode** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het menu **ViewMode** te openen.



3. Druk dan op de toets **1** of **2** om de instelling te selecteren. Druk dan op de toets **3** om de selectie te bevestigen.

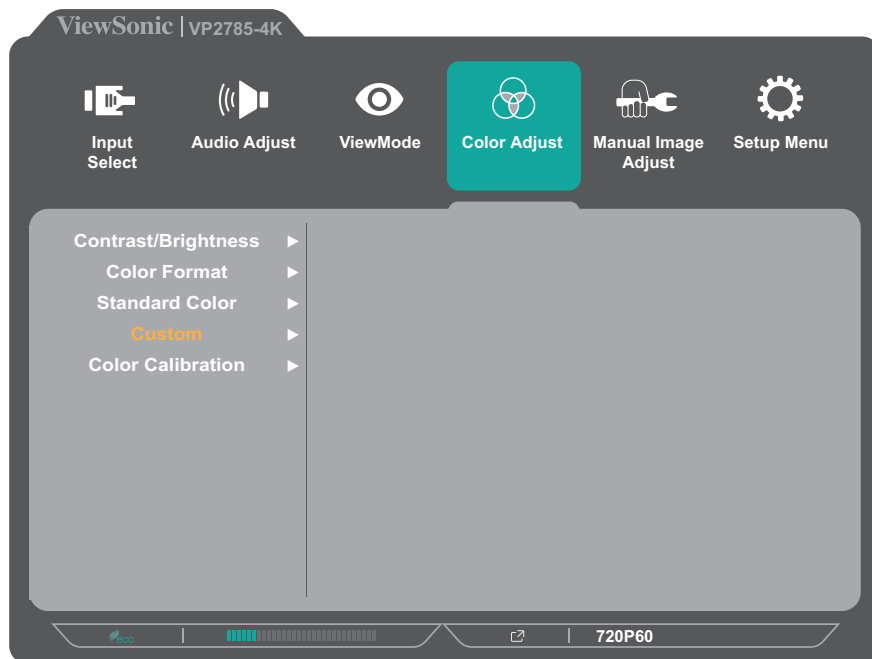
OPMERKING: Sommige opties van het submenu kunnen een ander submenu hebben. Om het respectieve submenu in te voeren, drukt u op de toets **3**. Volg de toetsengids die onderaan op het scherm verschijnt om de optie te selecteren en aanpassingen aan te brengen.

Menuoptie	Beschrijving
Off (Uit)	De functie uitschakelen.
Game (Spel)	Selecteer deze optie voor het spelen van games.
Movie (Film)	Selecteer deze optie voor het bekijken van films.
Web	Selecteer deze optie voor het surfen op websites.
Text (Tekst)	Selecteer deze optie voor het weergeven van tekstbestanden.
MAC	Selecteer deze optie voor het aansluiten van de monitor op Mac-computers.
Designer (Ontwerper)	Selecteer deze optie voor het weergeven van grafische ontwerpbestanden.
Photographer (Fotograaf)	Selecteer deze optie voor het weergeven van fotobestanden.

Menu Color Adjust (Kleur aanpassen)

OPMERKING: Sommige submenu's zijn mogelijk niet regelbaar, afhankelijk van de aangepaste instellingen van de gebruiker (d.w.z. Als de omgevingslichtsensor aan is, kunnen Advanced DCR (Geavanceerde DCR) en Contrast/Brightness (Contrast/Helderheid) niet worden aangepast.).

1. Druk op de toets **1/2/3/4** om het snelmenu te activeren. Druk dan op de toets **4** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **Color Adjust (Kleur aanpassen)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het menu **Color Adjust (Kleur aanpassen)** te openen.



3. Druk op de toets **1** of **2** om de menuoptie te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.
4. Druk dan op de toets **1** of **2** om de instelling te selecteren. Druk dan op de toets **3** om de selectie te bevestigen.

OPMERKING: Sommige opties van het submenu kunnen een ander submenu hebben. Om het respectieve submenu in te voeren, drukt u op de toets **3**. Volg de toetsengids die onderaan op het scherm verschijnt om de optie te selecteren en aanpassingen aan te brengen.

Menuoptie	Beschrijving
Contrast/ Brightness (Helderheid)	<u>Contrast</u> Pas de graad van verschil aan tussen de helderste en donkerste delen van het beeld en wijzig de hoeveelheid zwart en wit in het beeld.
	<u>Brightness (Helderheid)</u> Past de zwartniveaus van de achtergrond van het schermbeeld aan.

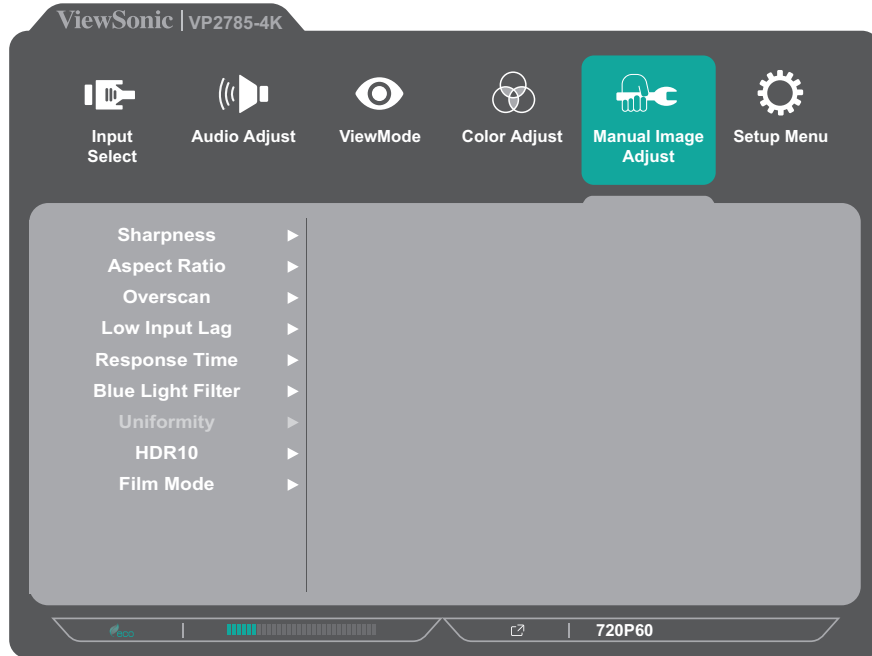
Menuoptie	Beschrijving
Color Format (Kleurformaat)	De monitor kan het kleurformaat van hetingangssignaal automatisch detecteren. U kunt de kleurformaatopties handmatig wijzigen volgens het juiste kleurformaatbereik als de kleuren niet correct worden weergegeven. • Auto: herkent het kleurformaat en de zwart-witniveaus automatisch. • RGB (Full Range (Volledig bereik)): het kleurformaat van hetingangssignaal is RGB en de zwart-witniveaus zijn volledig. • RGB (Limited Range (Beperkt bereik)): het kleurformaat van hetingangssignaal is RGB en de zwart-witniveaus zijn beperkt. • YUV (Full Range (Volledig bereik)): het kleurformaat van hetingangssignaal is YUV en de zwart-witniveaus zijn volledig. • YUV (Limited Range (Beperkt bereik)): het kleurformaat van hetingangssignaal is YUV en de zwart-witniveaus zijn beperkt.
Standard Color (Standaardkleur)	De monitor wordt geleverd met verschillende kleurstandaarden uit de beeldschermsector. Elke kleurmodus kan worden geselecteerd voor toepassingen van de monitor. • Adobe RGB: nauwkeurig kleurgamma en standaard Adobe RGB-standaard. • sRGB: Nauwkeurig kleurgamma en gamma van sRGB-standaard. • EBU: Nauwkeurig kleurgamma en gamma van de standaard van de Europese Radio-unie. • SMPTE-C: Nauwkeurig kleurgamma en gamma van SMPTE-C-standaard. • DCI-P3: Nauwkeurig kleurgamma en gamma van DCI-P3-standaard. • REC709: Nauwkeurig kleurgamma en ITU-R Rec-gamma 709 standaard. • DICOM SIM: Gammacurven zijn ingesteld op een DICOM-simulatie.
Custom (Aangepast)	<u>Color Temperature (Kleurtemperatuur)</u> Selecteer de kleurtemperatuurinstelling. • Panel Default (Paneelstandaard): Gebruik de modus Paneelstandaard. • Bluish (Blauwachtig): stel de kleurtemperatuur in op 9300K. • Cool (Koel): stel de kleurtemperatuur in op 7500K. • Origineel: Dit is de standaard kleurtemperatuur. Aanbevolen voor het algemeen grafisch design en normaal gebruik. • Warm: stel de kleurtemperatuur in op 5000K.

Menuoptie	Beschrijving
Custom (Aangepast)	<u>Gamma</u> Pas het helderheidsniveau van de grijswaarden van de monitor handmatig aan.
	<u>Black Stabilization (Zwarte stabilisatie)</u> Biedt een hogere zichtbaarheid en meer details door het helderder maken van donkere scènes.
	<u>Advanced DCR (Geavanceerde DCR)</u> Detecteert automatisch het beeldsignaal en beheert de helderheid en kleur van de achtergrondverlichting voor een betere capaciteit om het zwart zwarter te maken in een donkere scène en het wit witter te maken in een heldere omgeving.
	<u>Gain (Versterking)</u> Pas de wittemperatuur aan om uw USER COLOR (GEBRUIKERSKLEUR) (kan worden opgeslagen in de gebruikersmodus) of een specifieke kleurtemperatuur en versterkingswaarde (rood, groen, blauw) aan te passen.
	<u>Offset (Verschuiving)</u> Pas de zwartniveaus aan voor rood, groen en blauw. De versterkings- en offsetfuncties bieden gebruikers de mogelijkheid de witbalans te regelen voor de beste controle wanneer u het contrast en donkere scènes wilt aanpassen.
	<u>Hue (Tint)</u> Pas de tint van elke kleur aan (red (rood), green (groen), blue (blauw), cyan (cyaan), magenta en yellow (geel)).
	<u>Saturation (Verzadiging)</u> Pas de kleurdiepte van elke kleur aan (red (rood), green (groen), blue (blauw), cyan (cyaan), magenta en yellow (geel))
	<u>x, y Adjustment (x, y-aanpassing)</u> Pas de x- en y-waarden aan om te voldoen aan de specifieke witte temperatuurkleur en de RGB-kleurenruimte. Raadpleeg de sectie “x,y Adjustment (x,y-aanpassing)” op pagina 69 voor meer informatie.
	<u>Recall (Oproepen)</u> Herstel de verwante instellingen voor Custom (Aangepast) aan naar de standaard.

Menuoptie	Beschrijving
Color Calibration (Kleurkalibratie)	Kalibreer de monitor met de toepassing ViewSonic® Colorbration met specifieke kleurensensoren. • CAL 1: Weergave met de eerste gebruikerskalibratiemodus. • CAL 2: Weergave met de tweede gebruikerskalibratiemodus. • CAL 3: Weergave met de derde gebruikerskalibratiemodus. • Color Calibration Notice (Kleurkalibratiemelding): configureer de kalibratiemeldingsinstellingen. » Reminder Schedule Hour (Herinnering planning uur): stel het schema in voor het kalibratieherinneringsbericht. » Counter Hour (Teller uren): toont de samengevoegde tijd vanaf de laatste kalibratie. • Recall (Oproepen): Herstel de verwante instellingen voor Color Calibration (Kleurkalibratie) aan naar de standaard.

Menu Manual Image Adjust (Beeld handmatig aanpassen)

1. Druk op de toets **1/2/3/4** om het snelmenu te activeren. Druk dan op de toets **4** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **Manual Image Adjust (Beeld handmatig aanpassen)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het menu **Manual Image Adjust (Beeld handmatig aanpassen)** te openen.



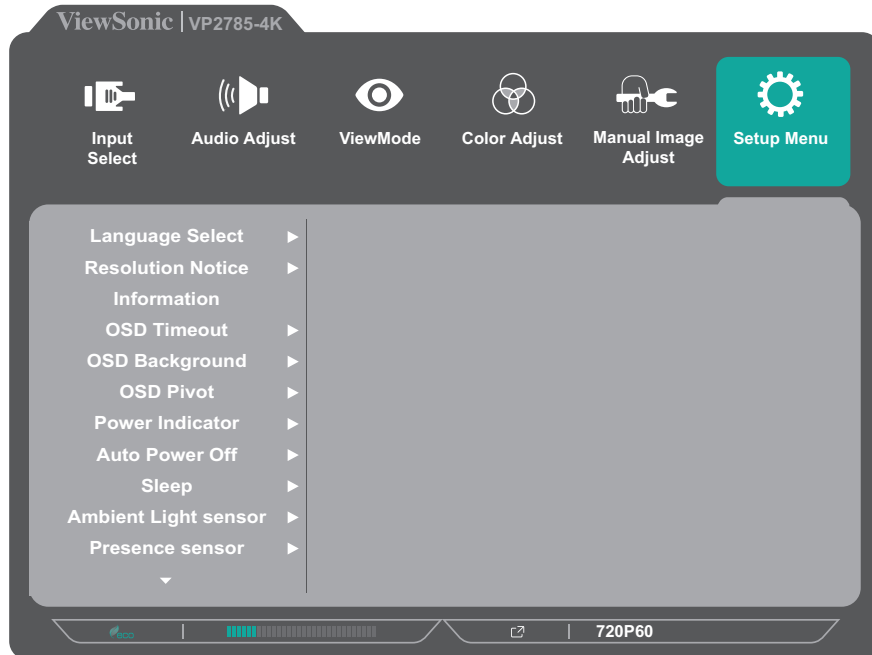
3. Druk op de toets **1** of **2** om de menuoptie te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.
4. Druk dan op de toets **1** of **2** om de instelling aan te passen/te selecteren. Druk dan op de toets **3** om te bevestigen (indien van toepassing).

Menuoptie	Beschrijving
Sharpness (Scherpte)	Pas de beeldkwaliteit van de monitor aan.
Aspect Ratio (Beeldverhouding)	Selecteer de beeldverhouding van de monitor.
Overscan	Schakel deze optie in om het originele beeld automatisch horizontaal en verticaal te vergroten naar een gelijke beeldverhouding die het scherm vult.
Low Input Lag (Lage ingangsvertraging)	Selecteer de geschikte snelheid om de ingang-naar-uitgang-latentie te verminderen.
Response Time (Responstijd)	Pas de responstijd aan, maakt vloeiende beelden zonder strepen, vervaging of schaduwbeelden. Een lage responstijd is perfect voor de meeste games met intense grafische beelden en biedt een verbazingwekkende visuele kwaliteit terwijl u sport of actiefilms bekijkt.
Blue Light Filter (Blauwlichtfilter)	Pas de filter aan die blauw licht met hoge energie blokkeert voor een meer comfortabele kijkervaring.

Menuoptie	Beschrijving
Uniformity (Gelijkvormigheid)	Compenseer elke onbalans in de gelijkvormigheid van de helderheid en kleur op het scherm, zoals donkere punten, oneven helderheid of onleesbare beelden op het scherm.
HDR10	Verminder het algemene contrast van een bepaalde scène zodat details zichtbaar zijn in zowel heldere als donkere gebieden. Raadpleeg de sectie “HDR10 (Hoog dynamisch bereik)” op pagina 55 voor meer informatie.
Modus Film	Verbeterde beeldkwaliteit wordt gebruikt om beeldovergangen vloeiender te maken tijdens het bekijken van video. De filmmodus is alleen beschikbaar voor video's met een beeldsnelheid van 24fps.

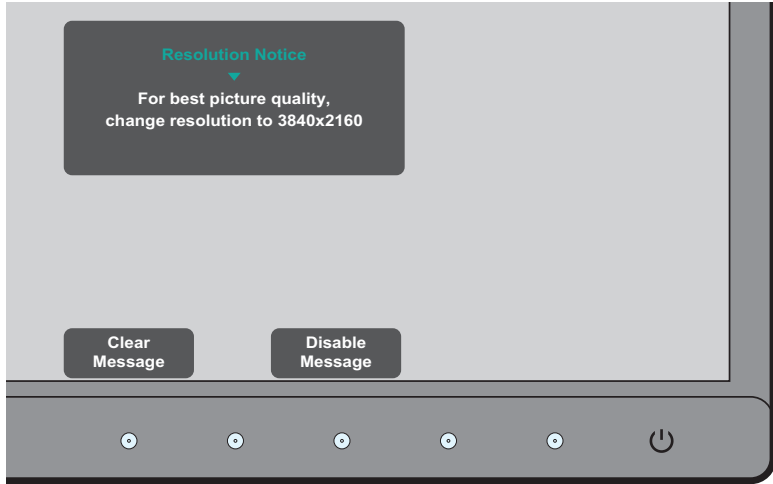
Setup Menu (Instellingsmenu)

1. Druk op de toets **1/2/3/4** om het snelmenu te activeren. Druk dan op de toets **4** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **Setup Menu (Instellingsmenu)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het **Setup Menu (Instellingsmenu)** te openen.



3. Druk op de toets **1** of **2** om de menuoptie te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.
4. Druk dan op de toets **1** of **2** om de instelling te selecteren. Druk dan op de toets **3** om de selectie te bevestigen.

OPMERKING: Sommige opties van het submenu kunnen een ander submenu hebben. Om het respectieve submenu in te voeren, drukt u op de toets **3**. Volg de toetsengids die onderaan op het scherm verschijnt om de optie te selecteren en aanpassingen aan te brengen.

Menuoptie	Beschrijving
Language (Taal)	Selecteer een geschikte taal voor het OSD-menu.
Resolution Notice (Resolutiemelding)	Schakel deze optie in om het systeem de mogelijkheid te bieden gebruikers te informeren dat de huidige weergaveresolutie niet de correcte oorspronkelijke resolutie is.  Druk op de toets 1 om het bericht te verbergen of druk op de toets 3 om deze functie uit te schakelen.
Information (Informatie)	Toon de monitorinformatie.
OSD-time-out	Stel de duur in dat het OSD-menu op het scherm blijft.
OSD Background (OSD-achtergrond)	Toon/verberg de OSD-achtergrond wanneer het OSD-menu verschijnt op het scherm.
OSD Pivot (OSD-rotatie)	Stel de stand van het OSD-menu in. • Auto: Met de ingebouwde G-sensor kan het OSD-menu automatisch roteren wanneer de monitor verticaal wordt geplaatst. • 0°: Stelt het OSD-scherm in zonder rotatie. • +90°: Stelt het OSD-scherm in op +90° roteren. • 90°: Stelt het OSD-scherm in op -90° roteren. • 180°: Stelt het OSD-scherm in op 180° roteren.
Power Indicator (Voedingsindicator)	Zet de voedingsindicator aan of uit. Als de instelling op On (Aan) staat, licht de voedingsindicator blauw op wanneer het apparaat is ingeschakeld.
Auto Power Off (Automatisch uitschakelen)	Schakel deze optie in zodat de monitor automatisch uitschakelt na een bepaalde duur.
Sleep (Slaapstand)	Stel de hoeveelheid inactieve tijd in voordat de monitor naar de <i>Sleep mode (Slaapmodus)</i> gaat.

Menuoptie	Beschrijving
Ambient Light Sensor (Omgevingslichtsensor)	Pas de helderheid van de monitor automatisch aan naar de optimale instellingen op basis van het helderheidsniveau in uw omgeving.
Presence sensor (Aanwezigheids-sensor)	Schakel deze optie in om de monitor te schakelen naar de modus <i>Power Saving (Energiebesparing)</i> (alleen achtergrondverlichting uit) wanneer u langer dan 15 seconden afwezig bent en de achtergrondverlichting opnieuw in te schakelen wanneer u terugkeert na 3 seconden. • Niveau 1: Detecteert uw aanwezigheid vóór de monitor binnen een korte afstand (ca. 30 cm). • Niveau 2: Detecteert uw aanwezigheid vóór de monitor binnen een gemiddelde afstand (ca. 60 cm). • Niveau 3: Detecteert uw aanwezigheid vóór de monitor binnen een lange afstand (ca. 100 cm).
Multi-Picture (Meerdere beelden)	<u>Off (Uit)</u> schakelt deze functie uit.
	<u>Quad Windows (Quad-vensters)</u> Geef vier vensters weer op een 2x2 gesplitst scherm. De gebruiker kan de ingangsbron voor elk scherm opgeven. Raadpleeg de sectie “Quad Windows (Quad-vensters)” op pagina 61 voor meer informatie.
	<u>PBP Top-Bottom (PBP boven-onder)</u> Toon twee vensters, een 1x1 gesplitst scherm, naast elkaar boven en onderaan op het scherm. De gebruiker kan de ingangsbron voor elk scherm opgeven. Voor meer informatie gaat u naar: de sectie “PBP (Picture-by-Picture)” op pagina 63
	<u>PBP Left-Right (PBP links-rechts)</u> Toon twee vensters, een 1x1 gesplitst scherm, naast elkaar links en rechts op het scherm. De gebruiker kan de ingangsbron voor elk scherm opgeven. Raadpleeg de sectie “PBP (Picture-by-Picture)” op pagina 63 voor meer informatie.
	<u>PIP</u> Splits het scherm in twee delen: een hoofdvenster en een geïntegreerd venster. De gebruiker kan de ingangsbron voor elk scherm opgeven: Raadpleeg de sectie “PIP (Picture-in-Picture)” op pagina 64 voor meer informatie.
	<u>Dual Color (Twee kleuren)</u> Toont twee verschillende kleurinstellingen in PIP- of PBP-modus. Raadpleeg de sectie “Dual Color (Twee kleuren)” op pagina 60 voor meer informatie.

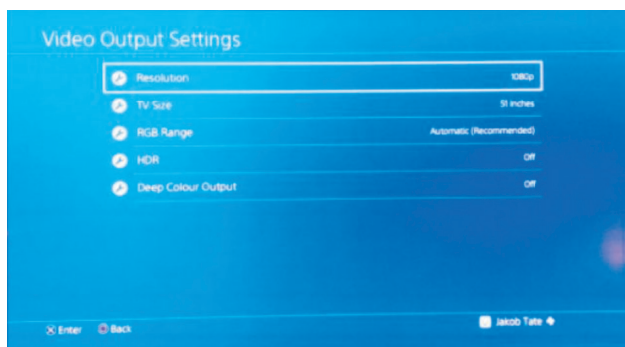
Menuoptie	Beschrijving
ECO Mode (ECO-modus)	Kies tussen verschillende modi op basis van het stroomverbruik.
DisplayPort 1.2	Ondersteuning voor DisplayPort 1.2 in-/uitschakelen.
HDMI 2.0	Ondersteuning voor HDMI 2.0 in-/uitschakelen.
USB 3.1	Ondersteuning voor USB 3.1 in-/uitschakelen.
DDC/CI	Schakel deze optie in om de monitorbesturing via de grafische kaart toe te staan.
Save As (Opslaan als)	Stel de persoonlijk aangepaste OSD-configuraties in voor User 1/User 2/User 3 (Gebruiker 1/2/3). Raadpleeg de sectie "Sneltoetsen" op pagina 26 voor meer informatie.
Backlight Sensor (Sensor achtergrondverlichting)	Behoud de AdobeRGB, sRGB en DICOM-helderheidsstabiliteit voor langere perioden.
All Recall (Alles oproepen)	Stelt alle instellingen opnieuw in naar hun standaardwaarden.

> Geavanceerde functies en instellingen

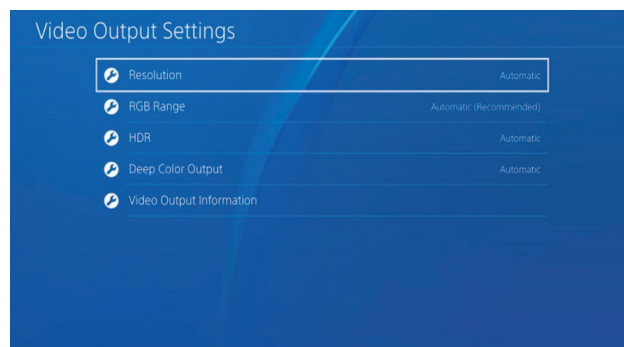
HDR10 (Hoog dynamisch bereik)

Vermindert het algemene contrast van een bepaalde scène zodat details zichtbaar zijn in zowel heldere als donkere gebieden.

OPMERKING: Alleen beschikbaar op HDR10-video-inhoud. De HDR-instelling op Xbox One S of PS4 Pro moet bijvoorbeeld eerst worden ingeschakeld voordat u kunt genieten van uw HDR10-video-inhoud.



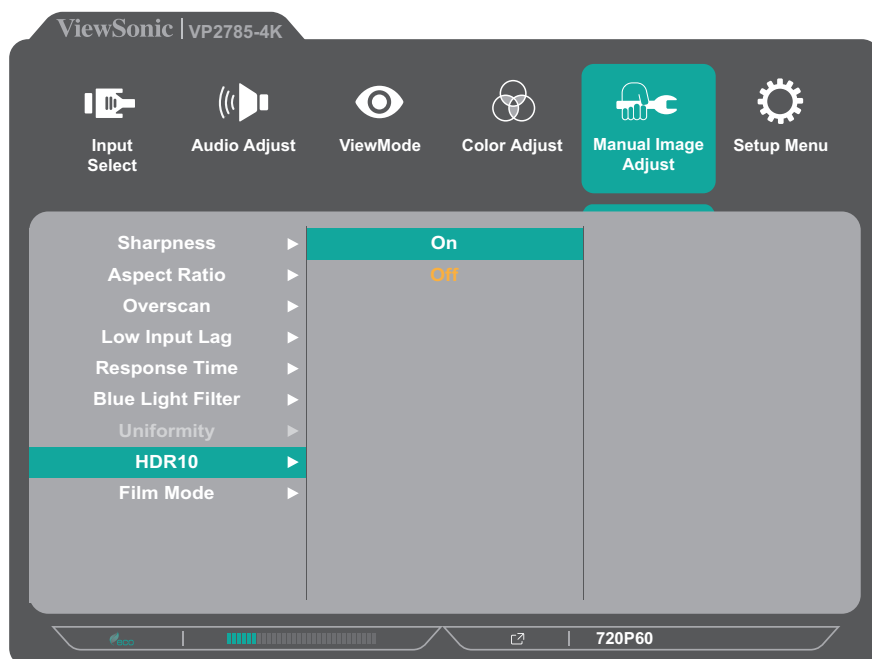
Xbox One S



PS4 Pro

De HDR10-functie inschakelen:

1. Open het OSD-menu en selecteer het menu **Manual Image Adjust (Beeld handmatig aanpassen)**. Druk dan op de toets **3** om het menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **HDR10** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.
3. Druk op de toets **1** of **2** om **On (Aan)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om te bevestigen.



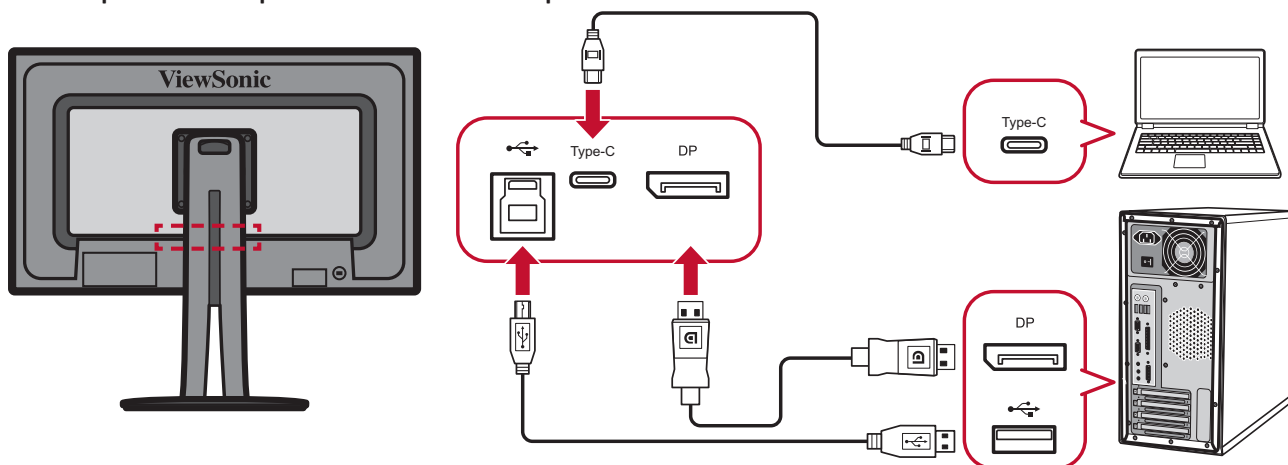
KVM

Met de KVM-functie kan de gebruiker twee computers die zijn aangesloten op de monitor bedienen vanaf één toetsenbord en muis.

OPMERKING: Alleen van toepassing in de PBP-modus.

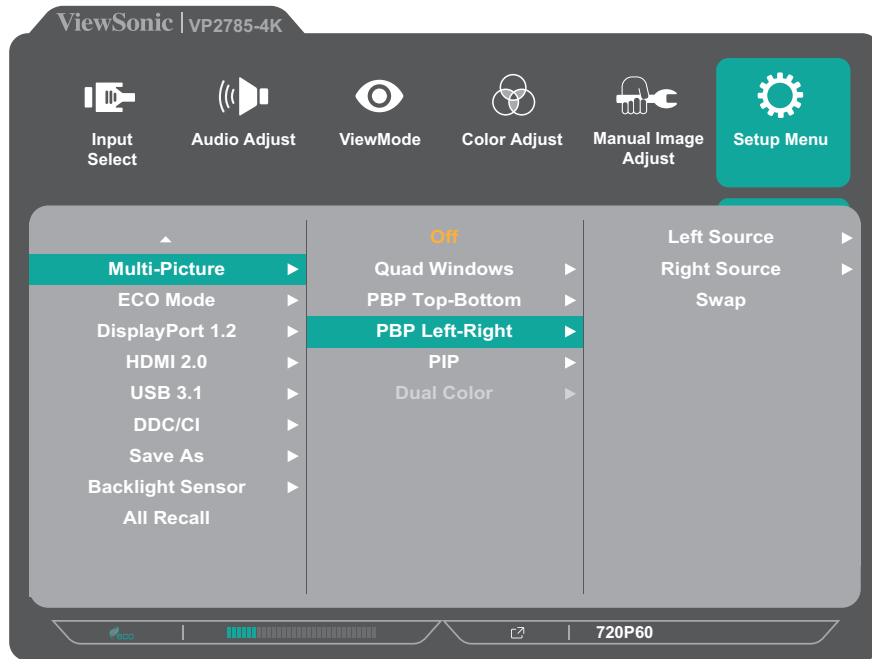
Twee computers aansluiten op de monitor:

1. Sluit het ene uiteinde van de USB Type C-kabel aan op de USB Type C-poort van de monitor. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de USB Type C-poort van de notebook.
2. Sluit het ene uiteinde van een DisplayPort-kabel aan op de DisplayPort- of mini DP-aansluiting van de monitor. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de DisplayPort of mini DP-poort van de computer.
3. Sluit de mannelijke USB type B-kabel (vierkant met 2 uitgesneden hoeken) aan op de USB type B-poort van de monitor. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de USB-poort van de computer.



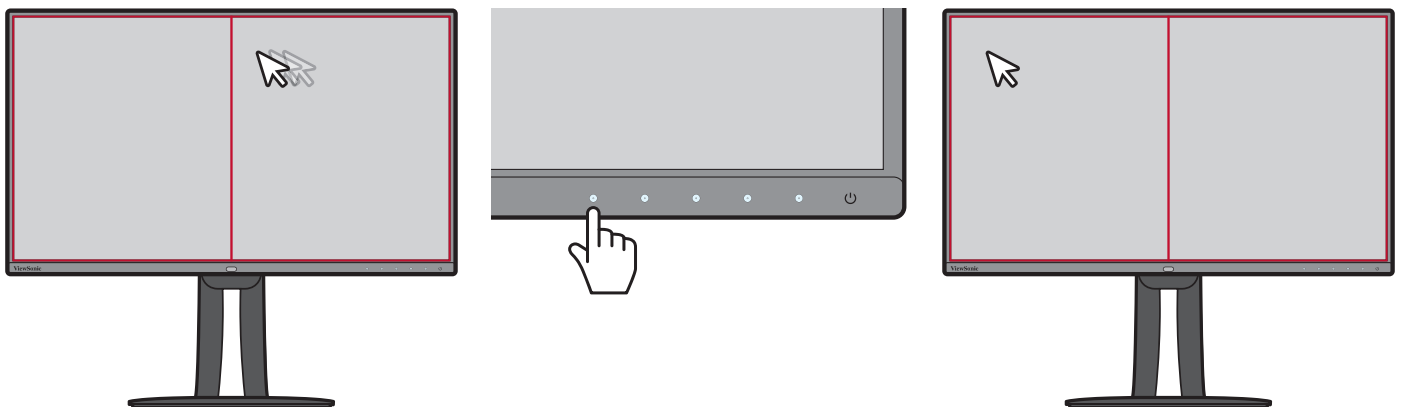
De PBP-modus inschakelen

1. Open het OSD-menu en selecteer het menu **Setup Menu (Setupmenu)**. Druk dan op de toets **3** om het menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **Multi-Picture (Meerdere beelden)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.
3. Druk op de toets **1** of **2** om **PBP Left-Right (PBP links-rechts)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om de PBP-modus in te schakelen.



De KVM-functie activeren:

Houd de toets **1** gedurende 1 seconde ingedrukt om de KVM-functie te activeren. Schakel dan de cursor tussen de twee schermen (venster links/rechts).



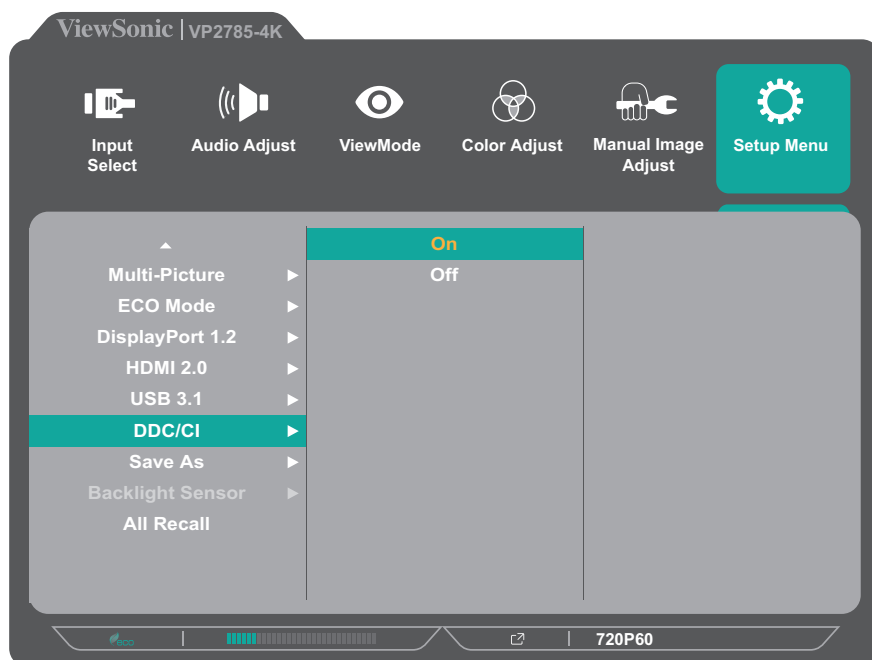
Auto Pivot (Auto draaien)

Met de functie Auto Pivot (Automatisch roteren) kan de monitor de beeldweergave en de stand van het beeld op het scherm automatisch detecteren en aanpassen wanneer het scherm verticaal of horizontaal wordt gedraaid. Het installatiebestand van de toepassing bevindt zich in de softwaremap van de ViewSonic®-CD. U kunt ook naar <http://color.viewsonic.com/support/software/> gaan om de nieuwste versie van de Auto Pivot-toepassing te bekijken en te downloaden.

OPMERKING: De functie Auto Pivot (Automatisch roteren) gebruikt DDC/CI om te communiceren met de monitor. Voordat u de functie Auto Pivot (Automatisch roteren) toepast, moet u controleren of de DDC/CI-instelling is ingesteld op **Aan**.

De DDC/CI-instelling inschakelen:

1. Open het OSD-menu en selecteer het menu **Setup Menu (Setupmenu)**. Druk dan op de toets **3** om het menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **DDC/CI** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.
3. Druk op de toets **1** of **2** om **On (Aan)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om te bevestigen.



Colorbration

Om een langdurige kleurnauwkeurigheid te garanderen, ondersteunen sommige modellen de hardwarematige kleurkalibratiefunctie. De monitor wordt geleverd met de toepassing Colorbration (Kleurkalibratie). Het installatiebestand van de toepassing bevindt zich in de softwaremap van de ViewSonic®-CD. U kunt ook naar <http://color.viewsonic.com/support/software/> gaan om de nieuwste versie van de toepassing Colorbration te bekijken en te downloaden.

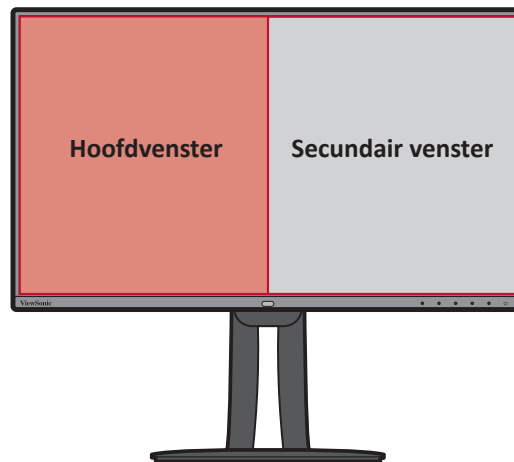
Standaard monitorverpakking bevat niet de kleurensensor die de toepassing Colorbration nodig heeft voor het kalibratieproces.

Als u echter de Colorbration-kit van ViewSonic® hebt aangeschaft, bevat de CS-XRi1-kleurensensor die samen met X-Rite werd ontwikkeld om de beste oplossing te bieden voor het langdurig weergeven van de kleurnauwkeurigheid. CS-XRi1 is de colorimeter van de X-Rite van de volgende generatie die gebruik maakt van een opnieuw ontworpen optisch systeem, filtertechnologie, kalibratiearchitectuur en intelligente vormfactor, te koppelen met de Colorbration-toepassing van Viewsonic® om een ongeëvenaarde nauwkeurigheid, herhaalbaarheid en lange levensduur van het apparaat te leveren.

OPMERKING: Best met ViewSonic® CS-XRi1, compatibel met X-Rite i1Display Pro en i1 Pro 2.

Dual Color (Twee kleuren)

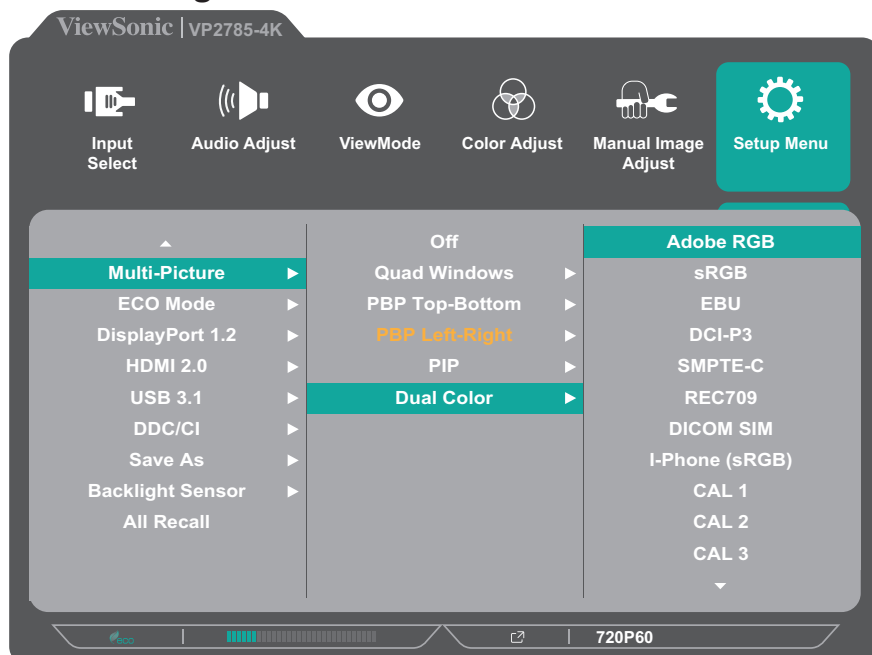
De monitor wordt geleverd met een twee kleurenmotor om twee verschillende kleurinstellingen weer te geven in de PIP- of PBP-modus. U kunt verschillende kleurvoorinstellingen opgeven in beide vensters (Hoofdvenster en secundair venster).



OPMERKING: Zie de sectie “Multi-picture (Meerdere beelden)” op pagina 61 om de PIP- of PBP-modus in te schakelen.

De instelling Dual Color (Twee kleuren) configureren:

1. Open het OSD-menu en selecteer het menu **Setup Menu (Setupmenu)**. Druk dan op de toets **3** om het menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **Multi-Picture (Meerdere beelden)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.
3. Druk op de toets **1** of **2** om **Dual Color (Twee kleuren)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.
4. Druk op de toets **1** of **2** om de gewenste kleurinstelling te selecteren. Druk dan op de toets **3** om te bevestigen.

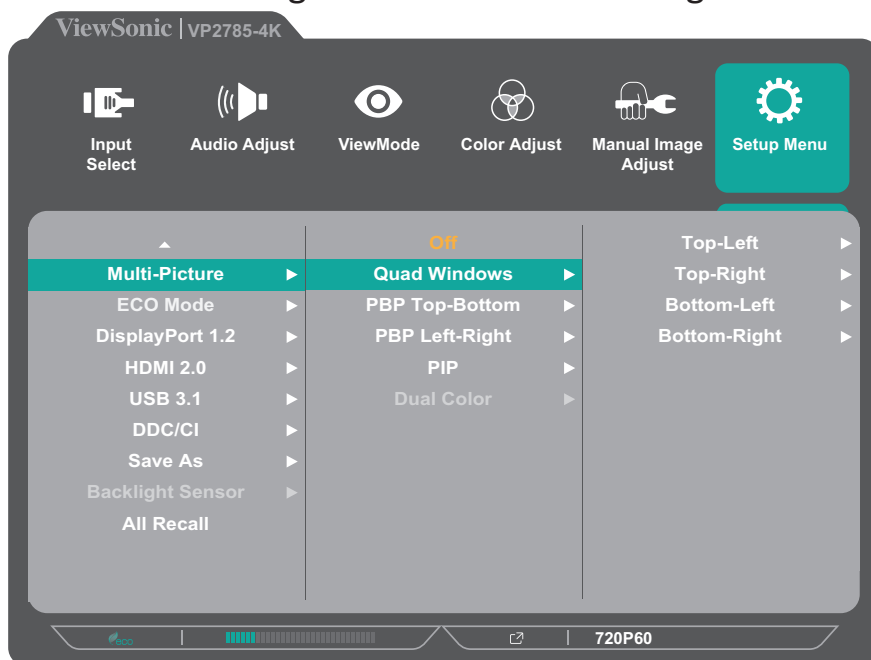


Multi-picture (Meerdere beelden)

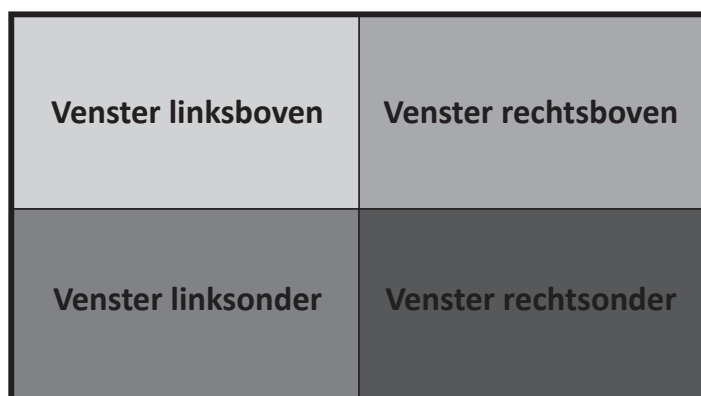
Met Multi-picture (Meerdere beelden) kunnen gebruikers hun werkruimte verder aanpassen door tot vier gesplitste venster van verschillende ingangen toe te staan met weergave van inhoud op hoge resolutie met verschillende beeldverhoudingen, zonder vervorming van de originele ingangsbronnen.

De modus Multi-picture (Meerdere beelden) in te schakelen:

1. Open het OSD-menu en selecteer het menu **Setup Menu (Setupmenu)**. Druk dan op de toets **3** om het menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **Multi-Picture (Meerdere beelden)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.
3. Druk op de toets **1** of **2** om **Quad Windows (Quad-vensters)**, **PBP Top-Bottom (PBP boven-onder)**, **PBP Left-Right (PBP links-rechts)** of **PIP** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om naar de geselecteerde modus te gaan.

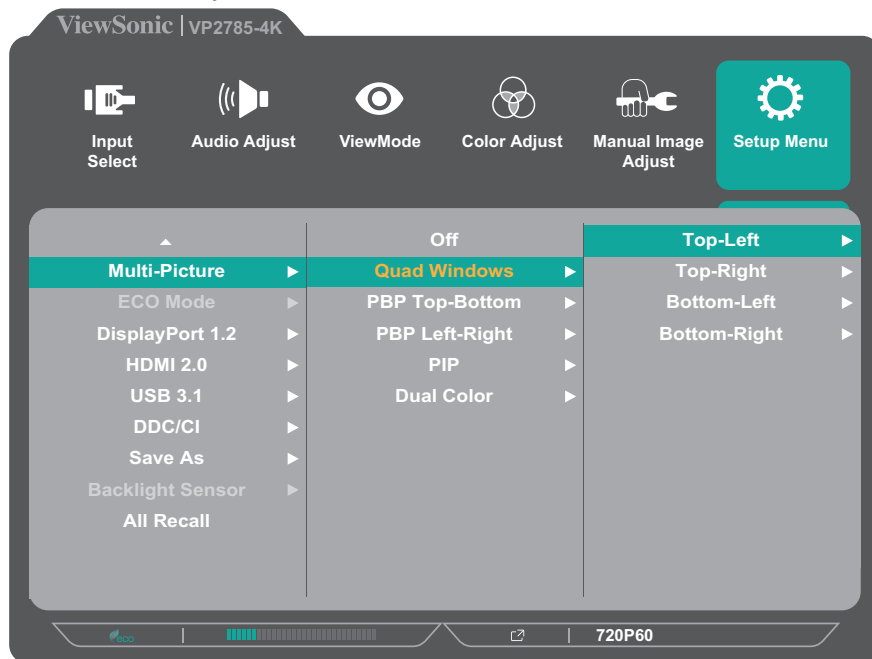


Quad Windows (Quad-vensters)

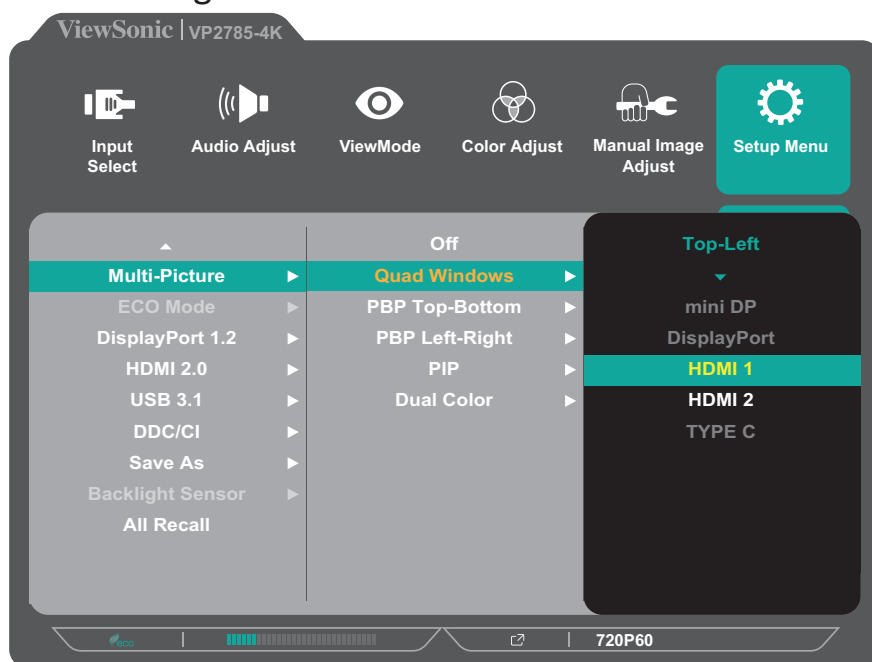


De ingangsbron voor elk venster opgeven:

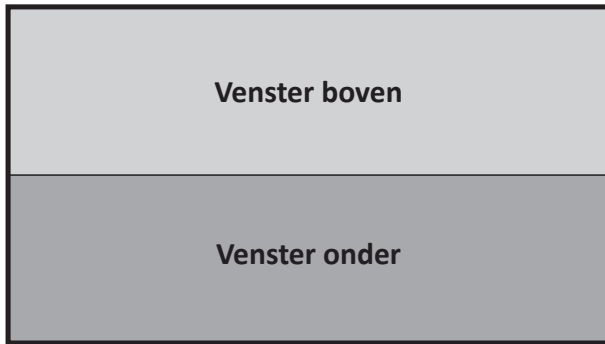
1. Open het OSD-menu en selecteer het menu **Setup Menu (Setupmenu)**. Druk dan op de toets **3** om het menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **Multi-Picture (Meerdere beelden)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.
3. Druk op de toets **1** of **2** om **Quad Windows (Quad-vensters)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.
4. Druk op de toets **1** of **2** om het venster waarvan u de ingangsbron wilt wijzigen, te selecteren. Druk dan op de toets **3**.



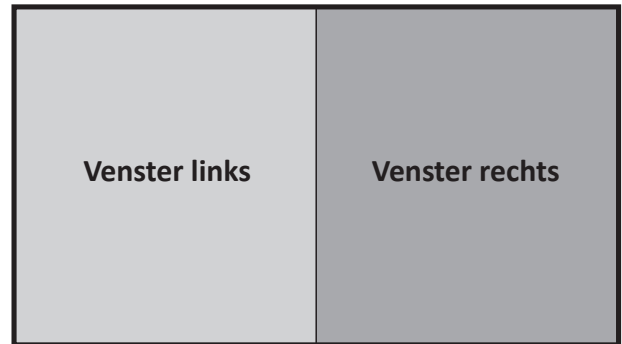
5. Druk op de toets **1** of **2** om de gewenste ingangsbron te selecteren. Druk dan op de toets **3** om te bevestigen.



PBP (Picture-by-Picture)



PBP Top-Bottom (PBP boven-onder)

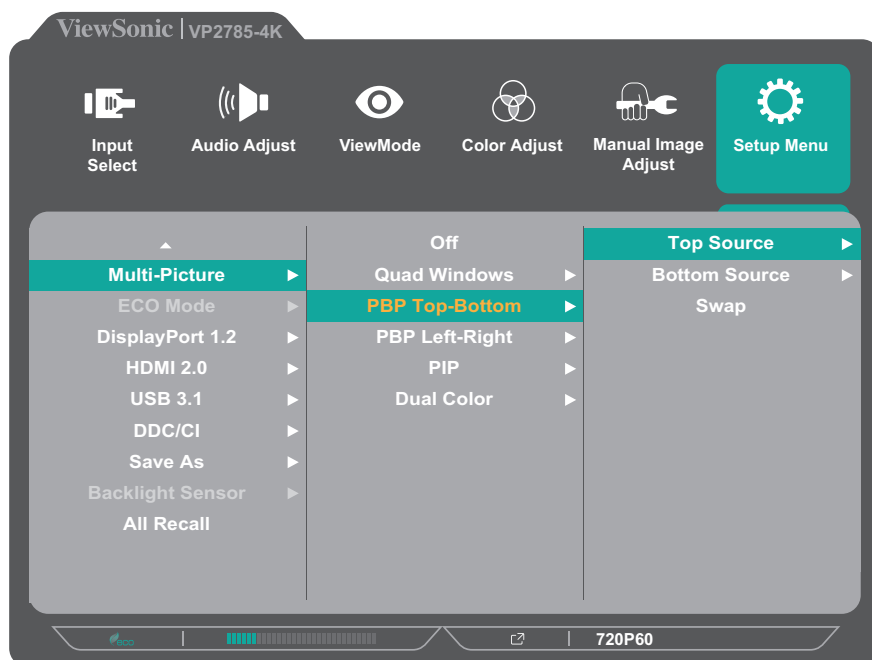


PBP Left-Right (PBP links-rechts)

OPMERKING: Om een beeld op volledige grootte weer te geven in het venster, past u de schermresolutie aan naar 3840x1080 (voor modus PBP Top-Bottom (PBP boven-onder)) of 1920 x 2160 (PBP Left-Right (PBP links-rechts)).

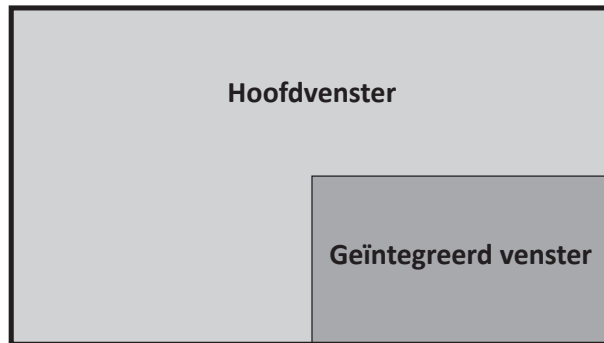
De PBP-instellingen configureren:

1. Open het OSD-menu en selecteer het menu **Setup Menu (Setupmenu)**. Druk dan op de toets **3** om het menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **Multi-Picture (Meerdere beelden)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.
3. Druk op de toets **1** of **2** om **PBP Top-Bottom (PBP boven-onder)** of **PBP Left-Right (PBP links-rechts)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.
4. Ga als volgt te werk:



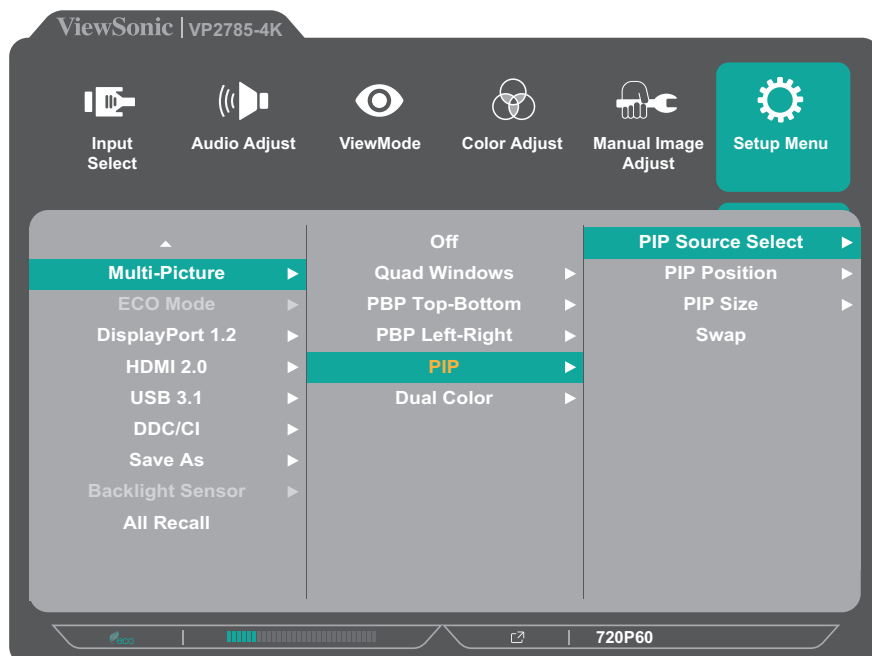
- Om de ingangsbron te wijzigen, selecteert u de bronlocatie en drukt u op de toets **3**. Druk dan op de toets **1** of **2** om de gewenste ingangsbron te selecteren en druk op de toets **3** om te bevestigen.
- Om te wisselen tussen de twee vensters, selecteert u **Swap (Wisselen)** en drukt u op de toets **3** om te bevestigen.

PIP (Picture-in-Picture)



De PIP-instellingen configureren:

1. Open het OSD-menu en selecteer het menu **Setup Menu (Setupmenu)**. Druk dan op de toets **3** om het menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **Multi-Picture (Meerdere beelden)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.
3. Druk op de toets **1** of **2** om **PIP** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.
4. Ga als volgt te werk:



- Om de ingangsbron te wijzigen voor het geïntegreerde venster, selecteert u **PIP Source Select (PIP-bron selecteren)** en drukt u op de toets **3**. Druk dan op de toets **1** of **2** om de gewenste ingangsbron te selecteren en druk op de toets **3** om te bevestigen.

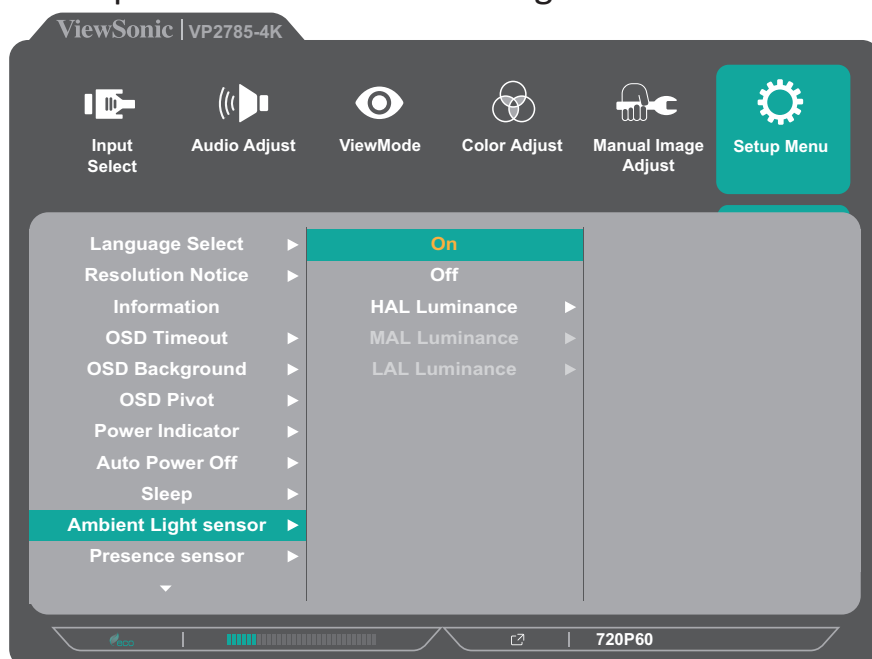
- Om de positie van het geïntegreerde venster aan te passen, selecteert u **PIP Position (PIP-positie)** en drukt u op de toets **3**.
 - » Druk op de toets **3** om **PIP H.Position (PIP H.positie)** of **PIP V.Position (PIP V.positie)** te selecteren .
 - » Druk op de toets **1** of **2** om de instelling aan te passen en druk op de toets **3** om te bevestigen.
- Om de grootte van het geïntegreerde venster aan te passen, selecteert u **PIP Size (PIP-grootte)** en drukt u op de toets **3**. Druk dan op de toets **1** of **2** om de instelling aan te passen.
- Om te wisselen tussen de twee vensters, selecteert u **Swap (Wisselen)** en drukt u op de toets **3** om te bevestigen.

Ambient Light Sensor (Omgevingslichtsensor)

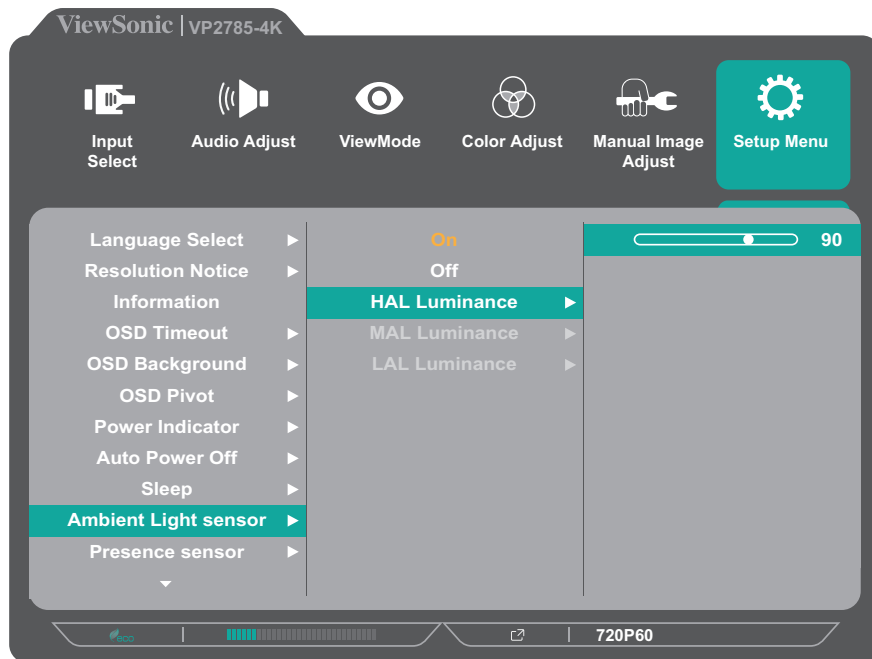
Met de functie Ambient Light Sensor (Omgevingslichtsensor) kan de monitor de schermhelderheid automatisch aanpassen naar de optimale instellingen op basis van het helderheidsniveau in uw omgeving.

De instellingen voor de omgevingslichtsensor configureren:

1. Open het OSD-menu en selecteer het menu **Setup Menu (Setupmenu)**. Druk dan op de toets **3** om het menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **Ambient Light Sensor (Omgevingslichtsensor)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.
3. Druk op de toets **1** of **2** om **On (Aan)** te selecteren voor het inschakelen van de functie. Druk dan op de toets **3** om te bevestigen.



4. Druk op de toets **1** of **2** om het instelling aan te passen en druk op de toets **3** om te bevestigen. Druk dan op de toets **1** of **2** om de instelling aan te passen.



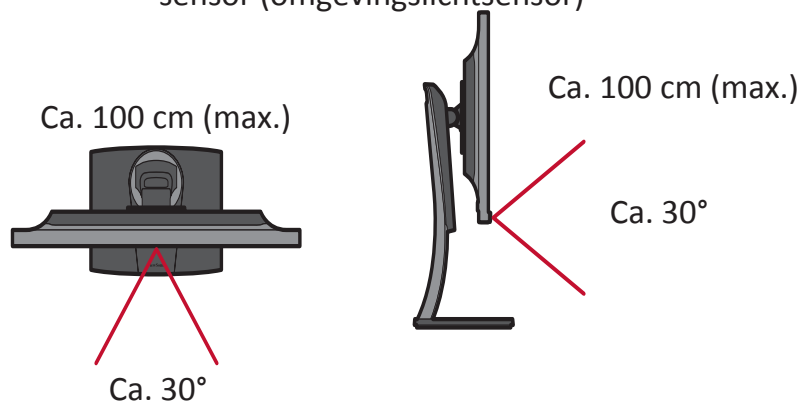
Presence sensor (Aanwezigheidssensor)

Met de functie Presence sensor (Aanwezigheidssensor) vraagt de monitor aan de sensor om te schakelen naar de modus *Power Saving (Energiebesparing)* (alleen achtergrondverlichting uit) wanneer u langer dan 15 seconden afwezig bent en de achtergrondverlichting opnieuw in te schakelen wanneer u terugkeert na 3 seconden.

De aanwezigheidssensor is in staat bewegingen verticaal en horizontaal te detecteren. Sotring in de aanwezigheidssensor kan optreden als de monitorhoogte onder 16 cm is geplaatst.



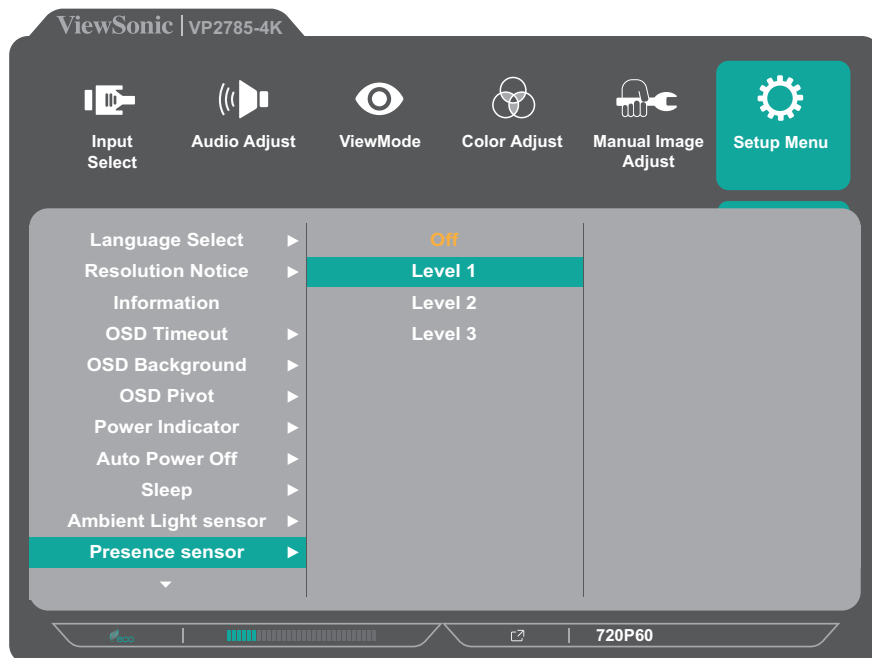
Presence sensor (aanwezigheidssensor) en Ambient light sensor (omgevingslichtsensor)



OPMERKING: Om sensorstoring te vermijden, moet u alle beschermende stickers rond de sensor verwijderen

De instelling Presence sensor (Aanwezigheidssensor) configureren:

1. Open het OSD-menu en selecteer het menu **Setup Menu (Setupmenu)**. Druk dan op de toets **3** om het menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **Presence Sensor (Aanwezigheidssensor)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.
3. Druk op de toets **1** of **2** om het gewenste niveau te selecteren. Druk dan op de toets **3** om te bevestigen.
 - Niveau 1: Detecteer uw aanwezigheid vóór de monitor binnen een korte afstand (ca. 30 cm).
 - Niveau 2: Detecteer uw aanwezigheid vóór de monitor binnen een gemiddelde afstand (ca. 60 cm).
 - Niveau 3: Detecteer uw aanwezigheid vóór de monitor binnen een lange afstand (ca. 100 cm).



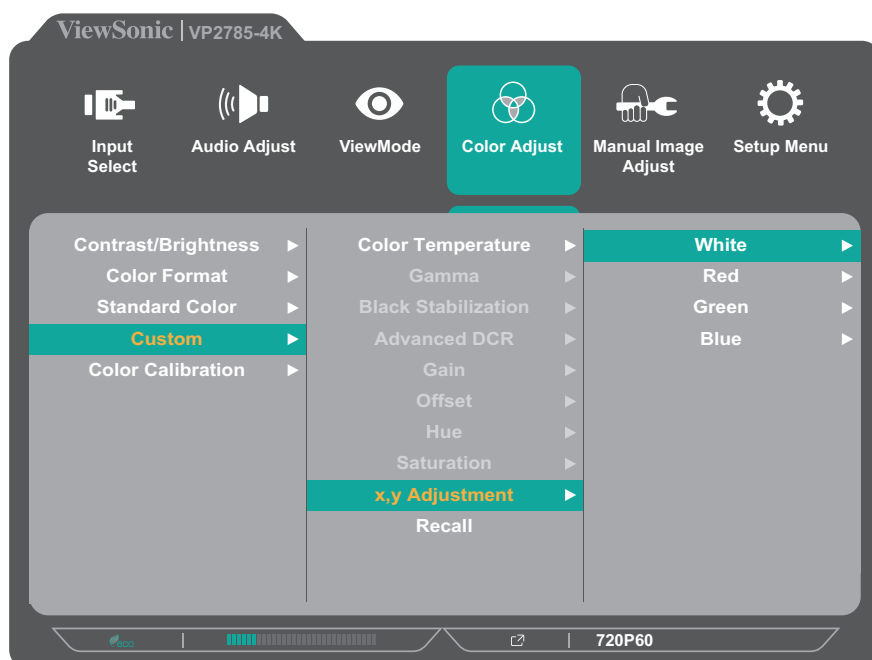
x,y Adjustment (x,y-aanpassing)

Met deze functie kunt u x- en y-waarden aanpassen om te voldoen aan de specifieke witte temperatuurkleur en de RGB-kleurenruimte.

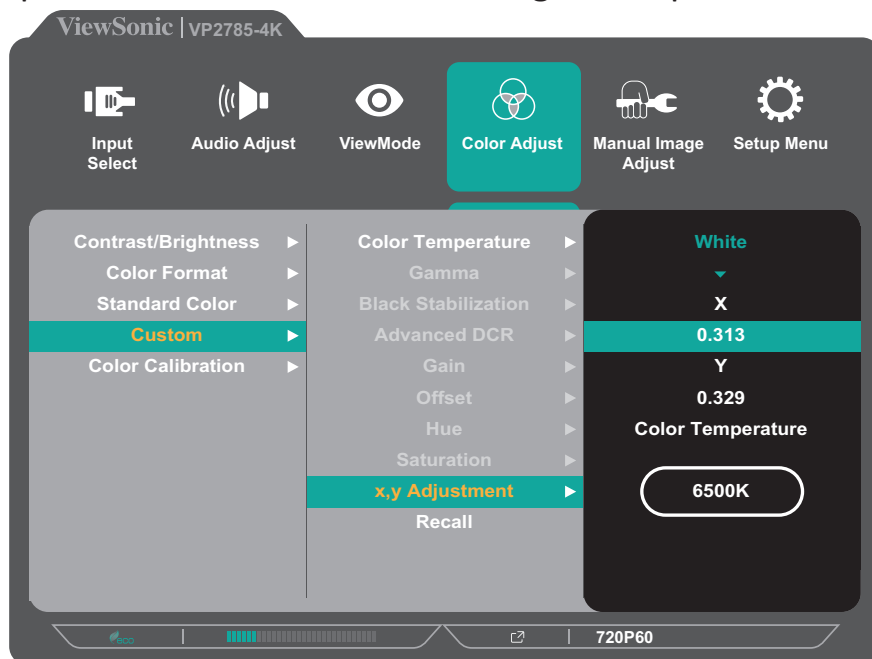


De x,y-aanpassingsinstellingen configureren:

1. Open het OSD-menu en selecteer het menu **Color Adjust (Kleur aanpassen)**.
Druk dan op de toets **3** om het menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **Custom (Aangepast)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.
3. Druk op de toets **1** of **2** om **s, y Adjustment (x, y aanpassing)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.
4. Druk op de toets **1** of **2** om de kleur die wilt wijzigen, te selecteren. Druk dan op de toets **3**.



5. Druk op de toets **1** of **2** om de x- of y-coördinaat te selecteren en druk op de toets **3**. Druk dan op de toets **1** of **2** om de instelling aan te passen.



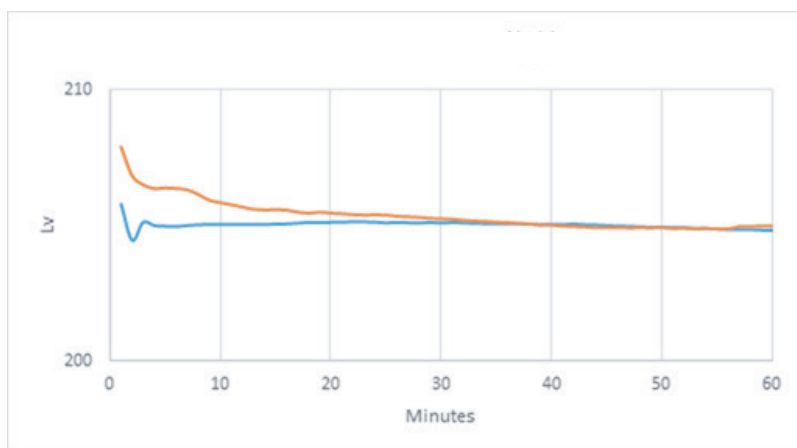
OPMERKING: Wanneer u de x, y-aanpassing uitvoert voor de witte kleur, wordt de kleurtemperatuurinstelling automatisch beïnvloed.

Backlight Sensor (Sensor achtergrondverlichting)

Met de functie Backlight Sensor (Sensor achtergrondverlichting) kan de monitor AdobeRGB, sRGB en DICOM-helderheidsstabiliteit langere perioden behouden.

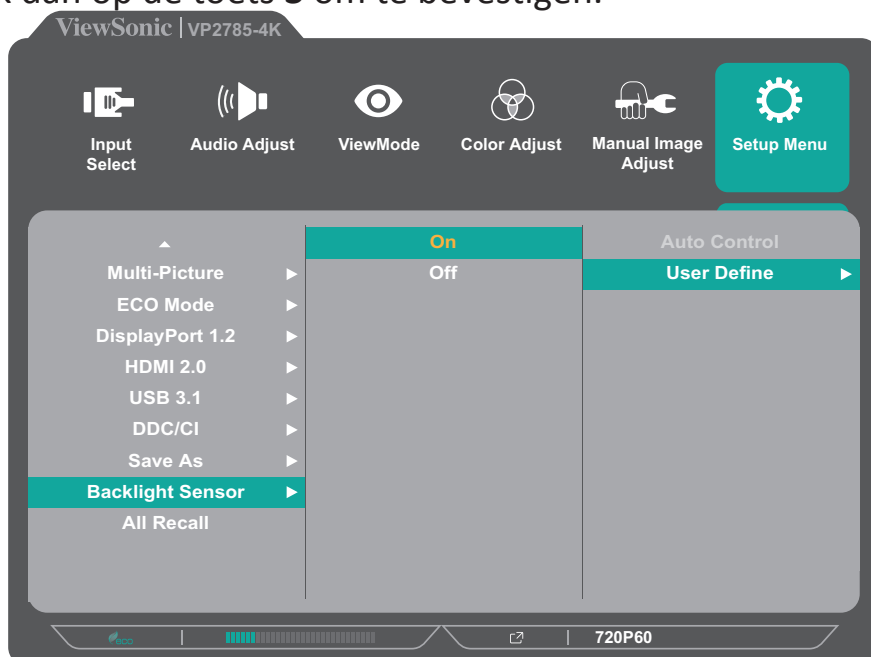
Het duurt standaard minimum 30 minuten tot de helderheids-, kleur- en tintkenmerken stabiliseren; het apparaat kan de stabilisatie bereiken in slechts drie minuten.

Voor standaard kleur- en native-modi wordt de achtergrondverlichtingssensor automatisch aangepast en wordt de helderheid behouden om te voldoen aan de door de gebruiker gedefinieerde helderheidscriteria, zoals 120Cd/m², 160Cd/m² of 230Cd/m².

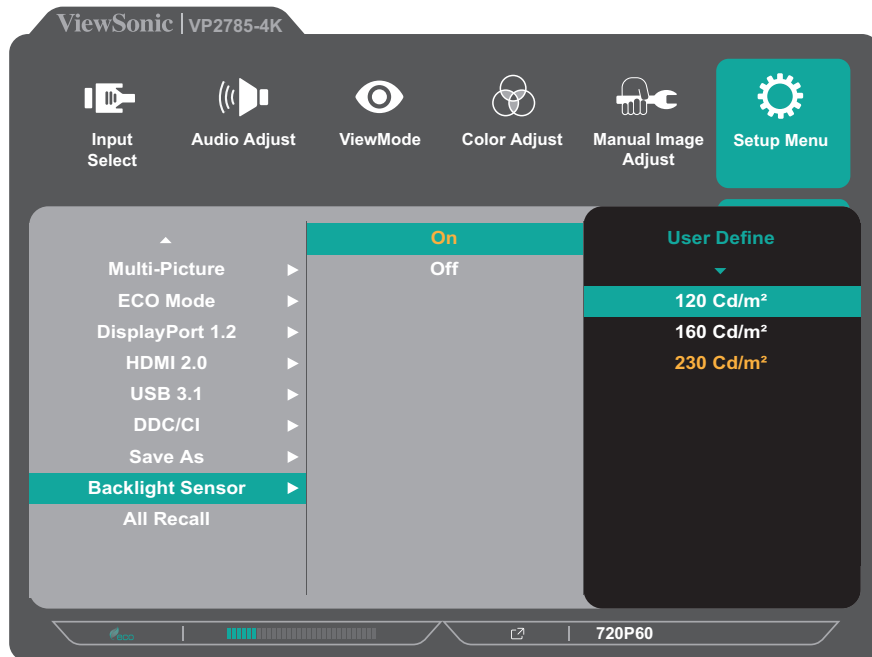


De functie van de achtergrondverlichtingssensor configureren:

1. Open het OSD-menu en selecteer het menu **Setup Menu (Setupmenu)**. Druk dan op de toets **3** om het menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **Backlight Sensor (Achtergrondverlichtingssensor)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.
3. Druk op de toets **1** of **2** om **On (Aan)** te selecteren voor het inschakelen van de functie. Druk dan op de toets **3** om te bevestigen.



4. Druk op de toets **3** om het submenu **User Define (Door gebruiker gedefinieerd)** in te voeren.
5. Druk op de toets **1** of **2** om het gewenste helderheidsniveau te selecteren. Druk dan op de toets **3** om te bevestigen.



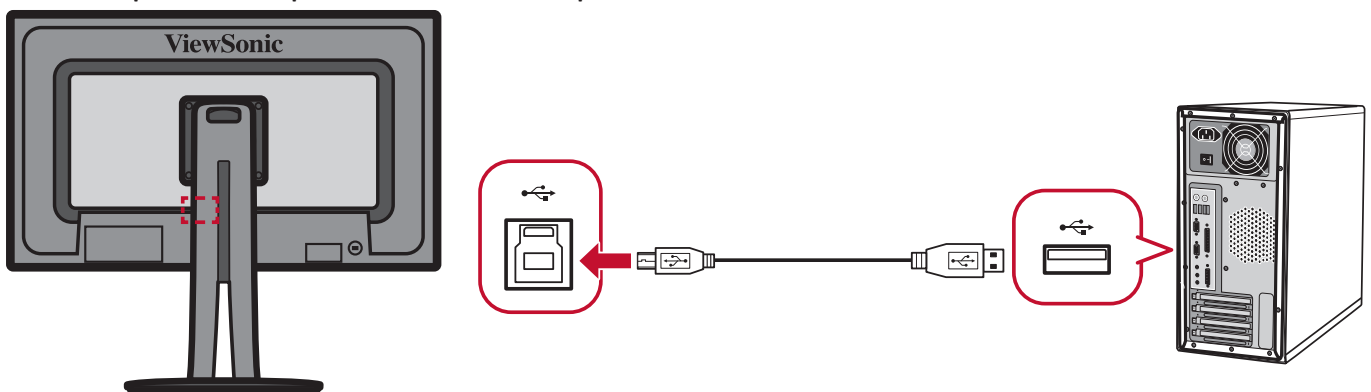
Firmware-update

Voor de beste weergaveprestaties en voor het oplossen van bekende problemen, is het het beste om uw monitor bijgewerkt te houden met de nieuwste firmwareversie. Met de USB-kabel en het firmware-updatehulpprogramma, kunt u uw monitorfirmware op elk ogenblik gemakkelijk bijwerken.

U kunt naar <http://color.viewsonic.com/support/software/> gaan om de nieuwste firmwareversie met het updatehulpprogramma te bekijken en te downloaden.

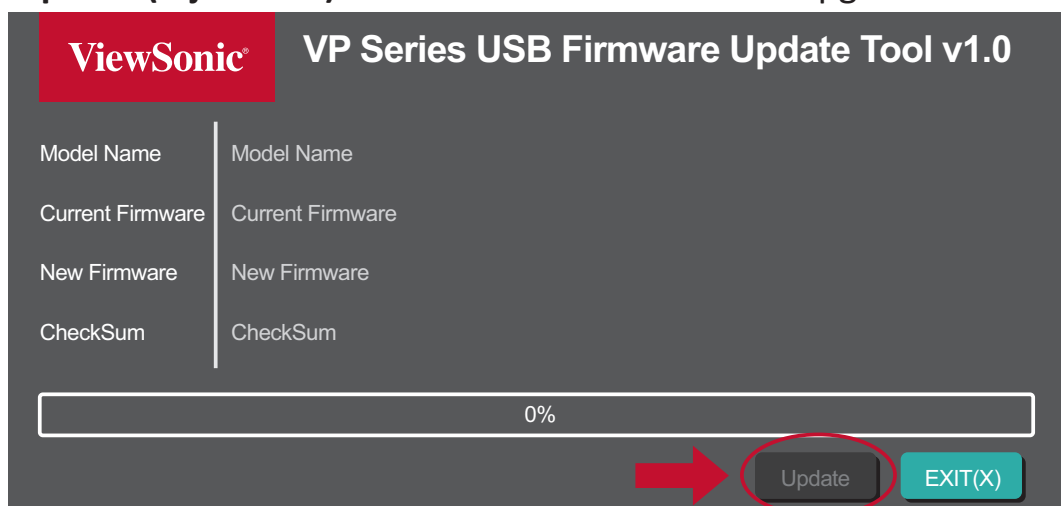
De firmware bijwerken:

1. Controleer en download het firmware-updatehulpprogramma met de nieuwste firmwareversie voor uw monitor van: <http://color.viewsonic.com/support/software/>.
2. Sluit de mannelijke USB type B-kabel (vierkant met 2 uitgesneden hoeken) aan op de USB type B-poort van uw monitor. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de USB-poort van de computer.



3. Pak het gedownloade firmware-updatehulpprogramma uit en dubbelklik op het exe- of pkg-bestand. Volg dan de instructies op het scherm om de installatie van de toepassing te voltooien.
4. Start het firmware-updatehulpprogramma. De toepassing zal uw monitormodel en de huidige firmwareversie automatisch detecteren en controleren.

5. Klik op **Update (Bijwerken)** om uw monitorfirmware te upgraden.



Wacht tot het upgradeproces is voltooid.

OPMERKING: Elke onderbreking tijdens de firmware-upgrade kan uw monitor permanent beschadigen. Koppel de USB-kabel niet los of schakel uw pc en monitor niet uit.

> Appendix

Specificaties

Item	Categorie	Specificaties
LCD	Type	TFT (Thin Film Transistor), Actieve matrix 3840 x 2160 LCD, 0,1554 (H) mm x 0,1554 (V) mm pixelgrootte
	Beeldschermgrootte	68,47 cm (27" weergeefbaar)
	Kleurfilter	RGB verticale strepen
	Glasoppervlak	Anti-reflectietype
Ingangssignaal	Videosynchronisatie	TMDS digitaal (100 Ω) f_h :15-204 KHz, f_v :24-120 Hz
Compatibiliteit	PC	Tot 3840 x 2160 Niet-geïnterlineerd
	Macintosh	Stel Macintosh in tot 3840 x 2160 (Ondersteund door beperkte grafische kaarten)
	Aanbevolen	3840 x 2160 @ 60 Hz
Resolutie ¹	Ondersteund	• 3840 x 2160 @ 30 Hz • 3840 x 1080 @ 60 Hz • 2560 x 1440 @ 60 Hz • 1920 x 2160 @ 60 Hz • 1920 x 1080 @ 60 Hz • 1680 x 1050 @ 60 Hz • 1440 x 900 @ 60 Hz • 1280 x 1440 @ 60 Hz • 1280 x 1024 @ 60, 75 Hz • 1024 x 768 @ 60, 70, 75 Hz • 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75 Hz • 640 x 480 @ 60, 72, 75 Hz • 720 x 400 @ 70 Hz
Voedingsadapter ²	Ingangsspanning	100-240 VAC, 50/60 Hz (auto schakelaar)
	Uitgangsspanning	19,5V, 9,23A

Item	Categorie	Specificaties
Weergavegebied	Volledige scan (H x V)	596,74 x 335,66 mm
Gebruiksomstandigheden	Temperatuur	0°C to 40°C
	Vochtigheid	20% tot 90% (niet-condenserend)
	Hoogte	tot 4,9 km
Opslagvoorwaarden	Temperatuur	-20°C tot 60°C
	Vochtigheid	5% tot 90% (niet-condenserend)
	Hoogte	Tot 12 km (40.000 feet)
Afmetingen	Fysiek (B x D x H)	612,4 x 545,51 x 214,96 mm
Wandmontage	Afmetingen	100 x 100 mm
Gewicht	Fysiek	9,55 kg
Energiebesparingsstanden	Aan ³	63W (standaard) (blauwe LED)
	Off (Uit)	< 0,3W

¹ Stel de grafische kaart van de computer niet op een hogere waarde in. Dit kan het scherm blijvend beschadigen.

² Gebruik de voedingsadapter alleen via de ViewSonic® of een erkende bron.

³ De testvoorwaarde volgt de EEI-standaard.

Woordenlijst

In deze sectie vindt u de standaard woordenlijst van termen die worden gebruikt in alle LCD-beeldschermmodellen. Alle termen worden in alfabetische volgorde weergegeven.

OPMERKING: Sommige termen zijn mogelijk niet van toepassing op uw apparaat.

A **Advanced DCR (Geavanceerde DCR)**

De geavanceerde DCR-technologie detecteert automatisch het beeldsignaal en beheert de helderheid en kleur van de achtergrondverlichting voor een betere capaciteit om het zwart zwarter te maken in een donkere scène en het wit witter te maken in een heldere omgeving.

Audio Adjust (Audio aanpassen)

Past het volume aan, dempt het geluid of schakelt tussen de ingangen als u meer dan één bron hebt.

Auto Detect (Automatische detectie)

Als de huidige ingangsbron geen signaal heeft, schakelt de monitor automatisch naar de volgende ingangsoptie. Deze functie op sommige modellen is standaard uitgeschakeld.

Advanced Sharpness (Geavanceerde scherpte)

Past de scherpte en beeldkwaliteit van de monitor aan
Instelbereik = 0 tot 100.

Advanced Gamma (Geavanceerd gamma)

Hiermee kunnen gebruikers het helderheidsniveau van de grijschaalniveaus van de monitor aanpassen.

Er zijn vijf selecties: 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 en 2,6.

B **Backlight Sensor (Sensor achtergrondverlichting)**

Behoud de AdobeRGB, sRGB en DICOM-helderheidsstabiliteit voor langere perioden.

Black Stabilization (Zwarte stabilisatie)

De zwarte stabilisatie van ViewSonic biedt een hogere zichtbaarheid en meer details door het helderder maken van donkere scènes.

Blue Light Filter (Blauwlichtfilter)

Past de filter aan die blauw licht met hoge energie blokkeert voor een meer comfortabele kijkervaring.

Brightness (Helderheid)

Past het zwartniveau van de achtergrond van het schermbeeld aan.

C**Color Calibration (Kleurkalibratie)**

Gebruikers kunnen de monitor kalibreren met de toepassing ViewSonic® Colorbration met specifieke kleurensensoren.

Opties	Submenu	Beschrijving
CAL1		Weergave met de eerste gebruikerskalibratiemodus.
CAL2		Weergave met de tweede gebruikerskalibratiemodus.
CAL3		Weergave met de derde gebruikerskalibratiemodus.
Calibration Notice (Kalibratie-melding)	Reminder Schedule (Herinnering planning)	Stelt het schema in voor het kalibratieherinneringsbericht.
	Counter Hour (Teller uren)	Toont de tijd die is samengevoegd vanaf de laatste kalibratie.
Recall (Oproepen)		Herstel de verwante instellingen voor Color Calibration (Kleurkalibratie) aan naar de standaard.

Color Format (Kleurformaat)

De monitor kan het kleurformaat van hetingangssignaal automatisch detecteren. U kunt de kleurformaatopties handmatig wijzigen volgens het juiste kleurformaatbereik als de kleuren niet correct worden weergegeven.

Opties	Beschrijving
Auto	De monitor herkent automatisch het kleurformaat en de zwart-witniveaus.
RGB(Full Range (Volledig bereik))	het kleurformaat van hetingangssignaal is RGB en de zwart-witniveaus zijn volledig.
RGB(Limited Range (Beperkt bereik))	het kleurformaat van hetingangssignaal is RGB en de zwart-witniveaus zijn beperkt.
YUV(Full Range (Volledig bereik))	het kleurformaat van hetingangssignaal is YUV en de zwart-witniveaus zijn volledig.
YUV(Limited Range (Beperkt bereik))	het kleurformaat van hetingangssignaal is YUV en de zwart-witniveaus zijn beperkt.

Kleurruimte

Hiermee kunnen gebruikers kiezen welke kleurruimte ze willen gebruiken voor de kleuruitvoer van de monitor (RGB, YUV).

C Color Temperature (Kleurtemperatuur)

Hiermee kunnen gebruikers de specifieke kleurtemperatuurinstellingen kiezen om hun kijkervaring verder aan te passen.

Paneel-standaard	Originele status paneel
Bluish (Blauwachtig)	9300K
Cool (Koel)	7500K
Native (Oorspronkelijk)	Dit is de standaard kleurtemperatuur. Aanbevolen voor het algemeen grafisch design en normaal gebruik.
Warm	5000K

Contrast

Past het verschil aan tussen de beeldachtergrond (zwartniveau) en -voorgond (witniveau).

F Film Mode (Modus Film)

Verbeterde beeldkwaliteit wordt gebruikt om beeldovergangen vloeiender te maken tijdens het bekijken van video. De filmmodus is alleen beschikbaar voor video's met een beeldsnelheid van 24fps.

G Gain (Versterking)

Past de wittemperatuur aan om uw USER COLOR (GEBRUIKERSKLEUR) (kan worden opgeslagen in de gebruikersmodus) of een specifieke kleurtemperatuur en versterkingswaarde (rood, groen, blauw) aan te passen.

Game Mode (Spelmodus)

Integreert een op games gericht OSD-design, inclusief vooraf gekalibreerde FPS, RTS en MOBA-gaminginstellingen. Elke modus wordt functioneel aangepast met in-game-test en aanpassingen voor de beste combinatie van kleur en technologie.

Gamma

Hiermee kunnen gebruikers het helderheidsniveau van de grijswaarden van de monitor aanpassen. Er zijn vijf selecties: 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 en 2,6.

H

HDR10 (Hoog dynamisch bereik)

Vermindert het algemene contrast van een bepaalde scène zodat details zichtbaar zijn in zowel heldere als donkere gebieden.

OPMERKING: Alleen beschikbaar op HDR10-video-inhoud.

Hue (Tint)

Past de tint van elke kleur aan (red (rood), green (groen), blue (blauw), cyan (cyaan), magenta en yellow (geel)).

I

Information (Informatie)

Toont de timingmodus (invoer videosignaal) afkomstig van de grafische kaart in de computer, het modelnummer van het LCD, het serienummer en de URL van de website van ViewSonic®. Raadpleeg de gebruikershandleiding van uw grafische kaart voor instructies over het wijzigen van de resolutie en de vernieuwingsfrequentie (verticale frequentie).

OPMERKING: VESA 1024 x 768 @ 60Hz (voorbeeld) betekent dat de resolutie 1024 x 768 en de vernieuwingsfrequentie 60 Hertz is.

Input Select (Ingangsselectie)

Schakelt tussen de verschillende ingangsopties die beschikbaar zijn voor de monitor.

L

Low Input Lag (Lage ingangsvertraging)

ViewSonic® biedt een lage ingangsvertraging en gebruikt hierbij een monitorprocesvermindering die de signallatentie vermindert. Onder het submenu "Low Input Lag" (Lage ingangsvertraging) kunt u de geschikte snelheid voor uw gewenst gebruik kiezen uit twee opties.

M

Manual Image Adjust (Beeld handmatig aanpassen)

Toont het menu "Manual Image Adjust" (Beeld handmatig aanpassen). U kunt handmatig verschillende beeldkwaliteitsaanpassingen uitvoeren.

Memory Recall (Geheugen oproepen)

Stelt de instellingen opnieuw in naar de fabriekswaarden als het beeld werkt in een in de fabriek vooraf ingestelde timingmodus die is weergegeven in de specificaties van deze handleiding.

OPMERKING: (Uitzondering) Dit bedieningselement heeft geen invloed op de wijzigingen die zijn gemaakt met de instelling "Language Select" (Taalselectie) of "Power Lock" (Voedingsvergrendeling).

M

Multi-Picture (Meerdere beelden)

Onder de MULTI-PICTURE MODE (MODUS MEERDERE BEELDEN) kunt u de volgende instellingen selecteren: QUAD WINDOW (QUAD-VENSTER), PBP TOP-BOTTOM (PBP BOVEN-ONDER), PBP LEFT-RIGHT (PBP LINKS-RECHTS) en PIP. Hieronder vindt u de uitleg voor elke instelling:

- QUAD WINDOWS (QUAD-VENSTERS): Geef vier vensters weer op een 2x2 gesplitst scherm. De gebruiker kan de ingangsbron voor elk scherm opgeven:
- PBP TOP-BOTTOM (PBP BOVEN-ONDER): Toon twee vensters, een 1x1 gesplitst scherm, naast elkaar boven en onderaan op het scherm. De gebruiker kan de ingangsbron voor elk scherm opgeven:
- PBP LEFT-RIGHT (PBP LINKS/RECHTS): Toon twee vensters, een 1x1 gesplitst scherm, naast elkaar links en rechts op het scherm. De gebruiker kan de ingangsbron voor elk scherm opgeven:
- PIP: Splits het scherm in twee delen: een hoofdvenster en een geïntegreerd venster. De gebruiker kan de ingangsbron voor elk scherm opgeven:
- PIP SIZE (PIP-GROOTTE): Dit beheert de grootte van het subbeeld dat wordt gebruikt in PIP.
- PIP POSITION (PIP-POSITIE): Dit beheert de positie van het subbeeld dat wordt gebruikt in de PIP-modus.
- PIP SWAP (PIP WISSELEN): Dit verwisselt de hoofdbeeldbron en de subbeeldbron.
- SOURCE SELECT (BRON SELECTEREN): Dit selecteert de bronnen van de instellingen MULT-PICTURE MODE (MODUS MEERDERE BEELDEN) in het QUAD WINDOW (QUAD-VENSTER), PBP TOP-BOTTOM (PBP BOVEN-ONDER), PBP LEFT-RIGHT (PBP LINKS-RECHTS) en PIP.

O

Offset (Verschuiving)

Past de zwartniveaus aan voor rood, groen en blauw.

De versterkings- en offsetfuncties bieden gebruikers de mogelijkheid de witbalans te regelen voor de beste controle wanneer u het contrast en donkere scènes wilt aanpassen.

OSD Pivot (OSD-rotatie)

Stelt de weergaverichting van het OSD-menu van de monitor in.

Opties	Beschrijving
Auto	Met de ingebouwde G-sensor kan het OSD automatisch roteren wanneer deze verticaal wordt geplaatst.
0°	Stelt het OSD-scherm in zonder rotatie.
+90°	Stelt het OSD-scherm in op +90° roteren.
-90°	Stelt het OSD-scherm in op -90° roteren.
180°	Stelt het OSD-scherm in op 180° roteren.

O

Overscan

Verwijst naar een bijgesneden beeld op het scherm van uw monitor. Een instelling op uw monitor zoomt in op een filminhoud zodat u de buitenste randen van de film niet kunt zien.

R

Recall (Oproepen)

Stelt de Viewmode-monitorinstellingen opnieuw in.

Resolution Notice (Resolutiemelding)

De melding vertelt gebruikers dat de huidige weergaveresolutie niet de correcte oorspronkelijke resolutie is. Deze melding verschijnt in het venster met de weergave-instellingen wanneer u de weergaveresolutie instelt.

Response Time (Responstijd)

Pas de responstijd aan, maakt vloeiende beelden zonder strepen, vervaging of schaduwbeelden. Een lage responstijd is perfect voor de meeste games met intense grafische beelden en biedt een verbazingwekkende visuele kwaliteit terwijl u sport of actiefilms bekijkt.

S

Saturation (Verzadiging)

Pas de kleurdiepte van elke kleur aan (red (rood), green (groen), blue (blauw), cyan (cyaan), magenta en yellow (geel)).

Save As (Opslaan als)

De OSD-functie voor het opslaan bevindt zich in het hoofdmenu. Er zijn 3 profielen (USER 1, USER 2, USER 3 (GEBRUIKER 1, 2, 3)) waarmee gebruikers hun OSD-instellingen kunnen opslaan.

Setup Menu (Instellingsmenu)

Past de OSD-instellingen aan. Veel van deze instellingen kunnen OSD-meldingen op het scherm activeren zodat gebruikers het menu niet opnieuw moeten openen.

Sharpness (Scherpte)

Past de beeldkwaliteit van de monitor aan.

Skin tone (Huidskleur)

Hiermee wordt de tint van de monitor aangepast, laat uw huid eruit zien zoals uw favoriete huidskleur, zoals een klein beetje geel of groen.

Instelbereik = 0 tot 10

S Standard Color (Standaardkleur)

De monitor wordt geleverd met verschillende kleurstandaarden uit de beeldschermsector. Elke kleurmodus kan worden geselecteerd voor specifieke monitortoepassingen.

Opties	Beschrijving
Adobe RGB	nauwkeurig kleurgamma en standaard Adobe RGB-standaard.
sRGB	Nauwkeurig kleurgamma en gamma van sRGB-standaard.
EBU	Nauwkeurig kleurgamma en gamma van de standaard van de Europese Radio-unie.
SMPTE-C	Nauwkeurig kleurgamma en gamma van SMPTE-C-standaard.
DCI-P3	Nauwkeurig kleurgamma en gamme van DCI-P3-standaard.
REC709	Nauwkeurig kleurgamma en ITU-R Rec-gamma 709 standaard.
DICOM SIM	Gammacurven zijn ingesteld op een DICOM-simulatie.

T TruTone

Hiermee wordt de kleurtemperatuur van de monitor aangepast, waardoor uw beeld kan voldoen aan uw favoriete kleur.

Instelbereik = 0 tot 100. (4500k~9300K)

U Uniformity (Gelijkvormigheid)

De functie Uniformity Correction (Gelijkvormigheidscorrectie) compenseert elke onbalans in de gelijkvormigheid van de helderheid en kleur op het scherm, zoals donkere punten, oneven helderheid of onleesbare beelden op het scherm. Met de functie voor het corrigeren van de gelijkvormigheid van ViewSonic®, worden grijschaalniveaus meer gebalanceerd en worden de delta E-scores verbeterd met een hogere betrouwbaarheid zodat u kunt genieten van de hoogste weergavekwaliteit vanaf elke monitor.

OPMERKING: Als de gelijkvormigheidsfunctie is ingeschakeld, vermindert de algemene piekhelderheid van het display.

Ultra Clear

Past het Ultrahelder aan voor sterkere randverbetering en minder ruis.

Instelbereik = 0 tot 10



ViewMode

De unieke ViewMode®-functie van ViewSonic biedt de voorinstellingen “Game” (Spel), “Movie” (Film), “Web”, “Text” (Tekst) en “Mono” (Mono). Deze voorinstellingen zijn specifiek ontworpen voor een geoptimaliseerde kijkervaring voor verschillende schermtoepassingen.

Probleemoplossing

Deze sectie beschrijft enkele algemene problemen die u kunt ondervinden bij het gebruik van de monitor.

OPMERKING: Controleer of uw monitor is bijgewerkt met de nieuwste firmwareversie.

Probleem	Mogelijke oplossingen
Geen stroom	• Zorg dat u de monitor hebt ingeschakeld. Druk anders op de Power-knop om de monitor in te schakelen. • Controleer of de voedingskabel correct is aangesloten op de monitor. • Sluit een ander elektrisch apparaat aan op het stopcontact om te controleren of het stopcontact stroom levert.
De voeding is aan maar er verschijnt geen beeld op het scherm	• Controleer of de videokabel tussen de monitor en de computer goed en stevig is aangesloten. • Controleer de aansluiting van de videokabel op gebroken pinnen. • Pas de helderheid-en contrastinstellingen aan. • Controleer of de juiste ingangsbron is geselecteerd.
Verkeerde of abnormale kleuren	• Als er een kleur (rood, groen of blauw) ontbreekt, controleer dan of de videokabel correct en stevig is aangesloten. Losse of gebroken pinnen in de kabel aansluiting kunnen een slechte verbinding veroorzaken. • Sluit de monitor aan op een andere computer. • Als u een oudere grafische kaart hebt, neem dan contact op met ViewSonic® voor een niet-DDC-adapter.
De toetsen op het bedieningspaneel werken niet.	• Druk op slechts één toets per keer.
Het beeld op het scherm is te helder of te donker	• Pas de helderheid- en contrastinstellingen aan. • Stel de monitor opnieuw in naar de fabrieksinstellingen.
Schermbild schakelt in en uit	• Controleer of de videokabel tussen de monitor en de computer goed en stevig is aangesloten. • Controleer of de juiste ingangsbron is geselecteerd. • Controleer de aansluiting van de videokabel op gebroken pinnen.

Probleem	Mogelijke oplossingen
Er is geen beeld zichtbaar	• Controleer of alle draden volledig zijn aangesloten en niet los zitten. • Controleer of de voeding op ON (AAN) staat. • Controleer of de aansluiting van de videokabel geen verbogen of gebroken pinnen bevat. • Verhoog de helderheid en het contrast via het OSD-menu.
Het schermbeeld of de tekst is vaag.	• Pas de resolutie aan naar de juiste beeldverhouding. • Stel de monitor opnieuw in naar de fabrieksinstellingen.
Het scherm is niet correct gecentreerd.	• Pas de horizontale en verticale besturingselementen aan via het OSD-menu • Controleer de beeldverhouding. • Stel de monitor opnieuw in naar de fabrieksinstellingen.
Geen audio-uitvoer	• Als u een oor-/hoofdtelefoon gebruikt, moet u controleren of de mini-stereo-aansluiting is aangesloten. • Controleer of het volume niet gedempt is. • Controleer of het volume is ingesteld op 0. • Controleer de instelling voor de audio-ingang.
USB-apparaten die zijn aangesloten op de monitor, werken niet	• Controleer of de USB-kabel goed is aangesloten. Zie pagina 18. • Probeer te wijzigen naar een andere USB-poort (indien van toepassing). • Sommige USB-apparaten vereisen een hogere elektrische stroom. Sluit het apparaat direct aan op de computer.
De OSD-besturingselementen zijn niet toegankelijk/ Het OSD verschijnt niet op het scherm.	• Controleer of het OSD-menu vergrendeld is. Indien dat het geval is, houdt u de toetsen 2 en 3 gedurende 10 seconden ingedrukt. • Schakel de monitor uit, koppel de voedingskabel los, sluit deze opnieuw aan en schakel de monitor in.
De Power-knop licht niet op	• Controleer of de voedingskabel correct is aangesloten op de monitor. • Sluit een ander elektrisch apparaat (zoals een radio) aan op het stopcontact om te controleren of het stopcontact de correcte spanning levert.
De monitor draait niet	• Controleer of er geen hindernissen rond de monitor zijn. • Zorg dat u alle stappen volgt op pagina 19.

Probleem	Mogelijke oplossingen
Het snelmenu wordt niet weergegeven.	• Druk op de toets 1/2/3/4 om het snelmenu te activeren. • Controleer of een ViewMode is geselecteerd. Indien dat zo is, drukt u op 5 om het snelmenu te activeren.
Sommige menu's kunnen niet worden geselecteerd in het OSD-menu	• Stel de monitor opnieuw in naar de fabrieksinstellingen.
Het scherm ziet er geel uit.	• Controleer of "Blue Light Filter" (Blauwlichtfilter) op Off (Uit) staat.
Het externe apparaat is aangesloten, maar er verschijnt geen beeld op het scherm	• Controleer of de voeding aan is. • Controleer of de aansluitkabel correct is aangesloten. Losse of gebroken pinnen in de kabelaansluiting kunnen een slechte verbinding veroorzaken. • Pas de helderheid- en contrastinstellingen aan.
De functie "Presence Sensor" (Aanwezigheidssensor) werkt niet.	• Controleer of de Presence Sensor (Aanwezigheidssensor) niet op OFF (UIT) staat. Raadpleeg pagina 67. • Controleer of de monitorhoogte hoger dan 16 cm is ingesteld.
De functie "Ambient Light Sensor" (Omgevingslichtsensor) werkt niet	• Controleer of de "Ambient Light Sensor" (Omgevingslichtsensor) niet op OFF (UIT) staat. Raadpleeg pagina 65.

Onderhoud

Algemene voorzorgsmaatregelen

- Controleer of de monitor is uitgeschakeld en of de voedingskabel uit het stopcontact is getrokken.
- Spuit of giet nooit vloeistof rechtstreeks op het scherm of de behuizing.
- Ga voorzichtig om met de monitor omdat schuurvlekken, vooral op een donkerder gekleurde monitor, duidelijkere markeringen zal aanbrengen dan bij een lichter gekleurde monitor.

Het scherm reinigen

- Veeg het scherm schoon met een propere, zachte, vezelvrije doek. Hiermee worden stof en andere deeltjes verwijderd.
- Als het scherm nog steeds niet schoon is, kunt u een kleine hoeveelheid glasreiniger (niet op ammoniak of alcohol gebaseerd) aanbrengen op een propere, zachte, vezelvrije doek en het scherm schoonvegen.

De behuizing reinigen

- Gebruik een zachte, droge doek.
- Als de behuizing nog niet schoon is, kunt u een kleine hoeveelheid niet-schurend schoonmaakproduct (niet op ammoniak of alcohol gebaseerd) aanbrengen op een propere, zachte, vezelvrije doek en het oppervlak schoonvegen.

Disclaimer

- ViewSonic® raadt het gebruik af van ammoniak of op alcohol gebaseerde reinigingsproducten voor het scherm of de behuizing. Er is ons gemeld dat sommige chemische reinigingsproducten het scherm en/of de behuizing van de monitor kunnen beschadigen.
- ViewSonic® zal niet aansprakelijk zijn voor schade die voortvloeit uit het gebruik van op ammoniak of alcohol gebaseerde reinigingsproducten.

> Reglementaire en veiligheidsinformatie

Nalevingsinformatie

Deze sectie gaat over alle verwante vereisten en verklaringen met betrekking tot regelgevingen. Bevestigde overeenkomende toepassingen zullen verwijzen naar naamplaatjes en relevante markeringen op het apparaat.

FCC-nalevingsverklaring

Dit apparaat voldoet aan Deel 15 van de FCC-voorschriften. Gebruik is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden: (1) dit apparaat mag geen schadelijke ruis veroorzaken en (2) dit apparaat dient ontvangen ruis te accepteren, inclusief ruis die ongewenste werking kan veroorzaken. Dit apparaat werd getest en voldoet aan de beperkingen voor een klasse B digitaal apparaat, conform deel 15 van de FCC-voorschriften.

Deze eisen zijn opgesteld om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke interferentie bij gebruik in een woning. Dit apparaat genereert, gebruikt en kan radiofrequentie-energie uitstralen en kan, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storing veroorzaken in radiocommunicatie. Er kan echter geen garantie worden gegeven dat bepaalde installaties storingsvrij zullen functioneren. Als dit apparaat toch schadelijke storingen veroorzaakt in de radio- of televisieontvangst, wat kan worden vastgesteld door het apparaat uit en in te schakelen, wordt de gebruiker aangemoedigd te proberen de storing op te lossen met een of meer van de volgende maatregelen:

- Wijzig de richting van de ontvangstantenne of verplaats de antenne.
- Vergroot de afstand tussen apparatuur en ontvanger.
- Sluit het apparaat aan op een stopcontact op een verschillend circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/tv-technicus voor hulp.

Waarschuwing: Alle wijzigingen of aanpassingen die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partij die verantwoordelijk is voor de naleving, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te bedienen nietig verklaren.

Verklaring voor Canadese bedrijven

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

CE-verklaring van conformiteit voor Europese landen



Het apparaat voldoet aan de EMC-richtlijn 2014/30/EU en de Laagspanningsrichtlijn 2014/35/EU.

De volgende informatie is uitsluitend voor EU-lidstaten:

De markering aan de rechterzijde is in overeenstemming met de richtlijn 2012/19/EU (WEEE) voor Afval van elektrische en elektronische apparatuur. De markering geeft aan dat het VERBODEN is de apparatuur als ongesorteerd gemeentelijk afval te verwijderen, maar dat er moet worden gebruik gemaakt van de teruggave- en inzamelsystemen in overeenstemming met de lokale wetgeving.



Verklaring van RoHS2-naleving

Dit product werd ontworpen en geproduceerd in overeenstemming met Richtlijn 2011/65/EU van het Europese parlement en de Raad voor de beperking van het gebruik van bepaalde gevaarlijke bestanddelen in elektrische en elektronische apparatuur (RoHS2-richtlijn) en wordt verondersteld te voldoen aan de maximale concentratiewaarden die door het Europese Comité voor technische aanpassingen (TAC) zijn vastgesteld, zoals hieronder weergegeven:

Bestanddeel	Aanbevolen maximale concentratie	Huidige concentratie
Lood (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kwik (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Zeswaardig chroom (Cr6+)	0,1%	< 0,1%
Polybroombifenylen (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybroomdifenylethers (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Bepaalde bestanddelen van producten, zoals hierboven vermeld, zijn vrijgesteld onder de Annex III van de RoHS2-richtlijnen zoals hieronder omschreven:

- Kwik in fluorescentielampen met koude kathode (CCFL) en fluorescentielampen met externe elektrode (CCFL en EEFL) voor speciale doeleinden die niet hoger zijn dan (per lamp):
 - » Korte lengte (500 mm): maximum 3,5 mg per lamp.
 - » Gemiddelde lengte (> 500 mm en 1,500 mm): maximum 5 mg per lamp.
 - » Lange lengte (> 1,500 mm): maximum 13 mg per lamp.

- Lood in glas van kathodestraalbuizen.
- Lood in glas van TL-lampen van niet meer dan 0,2% lood per gewicht bevat.
- Lood als een legeringselement in aluminium dat max. 0,4% lood per gewicht bevat.
- Koperlegering die maximum 4% lood per gewicht bevat.
- Lood in soldeerapparaten met hoge smelttemperatuur (d.w.z. op lood gebaseerde legeringen die voor 85% of meer van het gewicht lood bevatten).
- Elektrische en elektronische componenten die ander lood in glas of keramiek bevat dan diëlektrische keramiek in condensatoren, bijv. piëzoelektronische apparaten of in glas of composiet met keramische matrix.

Beperking van gevaarlijke stoffen in India

Verklaring over de beperking van gevaarlijke stoffen (India). Dit product voldoet aan de "India E-waste Rule 2011" en verbiedt het gebruik van lood, kwik, zeswaardig chroom, polybroombifenylen en polybroomdifenylethers in concentraties die hoger zijn dan 0,1 gewicht % en 0,01 gewicht % voor cadmium, behalve voor de vrijstellingen die zijn bepaald in schema 2 van het voorschrift.

Productverwijdering aan het einde van zijn levensduur

ViewSonic® respecteert het milieu en zet zich in om groen te werken en te leven. Bedankt om deel uit te maken van een slimmere, groenere computerwereld. Bezoek de ViewSonic®-website voor meer informatie.

USA & Canada:

<http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa:

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Taiwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Copyright-informatie

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2018. Alle rechten voorbehouden.

Macintosh en Power Macintosh zijn gedeponeerde handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows en het Windows-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en andere landen.

ViewSonic®, het logo met de drie vogels, OnView, ViewMatch en ViewMeter zijn gedeponeerde handelsmerken van ViewSonic® Corporation.

VESA is een gedeponeerd handelsmerk van de Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort en DDC zijn handelsmerken van VESA.

ENERGY STAR® is een gedeponeerd handelsmerk van het Amerikaanse EPA (Environmental Protection Agency).

Als partner van ENERGY STAR® heeft ViewSonic® Corporation vastgesteld dat dit product voldoet aan de richtlijnen van ENERGY STAR® met betrekking tot energieuinigheid.

Afwijzing van aansprakelijkheid: ViewSonic® Corporation zal niet aansprakelijk zijn voor technische of publicatiefouten of -weglatingen in dit document, noch voor incidentele of gevolgschade die voortvloeit uit de levering van dit materiaal of uit de prestaties of het gebruik van dit product.

Met het oog op een voortdurende productverbetering, behoudt ViewSonic® Corporation zich het recht voor de productspecificaties te wijzigen zonder kennisgeving. De informatie in dit document kan wijzigen zonder kennisgeving.

Geen enkel deel van dit document mag worden gekopieerd, gereproduceerd of verzonden via enig middel of voor elk doel, zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van ViewSonic® Corporation.

VP2785-4K_UG_DUT Rev. 1A 08-31-18

Klantendienst

Raadpleeg de onderstaande tabel of neem contact op met uw leverancier voor technische ondersteuning of productservice.

OPMERKING: U zult het serienummer van het product nodig hebben.

Land/Regio	Website	Land/Regio	Website
Regio Azië en Stille Oceaan & Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Noord- en Zuid-Amerika			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Beperkte garantie

ViewSonic® scherm

Wat deze garantie dekt:

ViewSonic® garandeert dat haar producten tijdens de garantieperiode vrij zijn van defecten in materiaal en vakmanschap. Als een product tijdens de garantieperiode gebreken vertoont in materiaal of vakmanschap, zal ViewSonic®, volgens eigen voorkeur en als uw enig verhaal, het product repareren of vervangen door een soortgelijk product. Het vervangingsproduct of de vervangingsonderdelen kunnen opgeknapte of opnieuw geproduceerde onderdelen of componenten zijn. De reparatie of het vervangende apparaat of onderdelen of componenten zullen worden gedekt door de tijd die resteert op de originele beperkte garantie van de klant en de garantieperiode wordt niet verlengd. ViewSonic® biedt geen garantie voor software van derden, ongeacht of deze bij het product is geleverd of door de klant is geïnstalleerd, voor de installatie van niet toegelaten hardwareonderdelen en componenten (bijv. projectorlampen). (Raadpleeg de sectie “Wat de garantie uitsluit en niet dekt”).

Hoe lang is de garantie van kracht:

Schermen van ViewSonic® zijn van 1 tot 3 jaar gegarandeerd, afhankelijk van het land van aanschaf, voor alle onderdelen inclusief de lichtbron en voor alle werkzaamheden vanaf de datum van eerste aanschaf.

Wie wordt beschermd door de garantie?

deze garantie is alleen geldig voor de eerste koper-consument.

Wat de garantie uitsluit en niet dekt:

- Elk product waarop het serienummer onleesbaar is vervormd, gewijzigd of verwijderd.
- Schade, slijtage of defect die voortvloeit uit:
 - » Ongevallen, misbruik, verwaarlozing, bliksem of andere natuurrampen, onbevoegde productwijzigingen of het niet naleven van de instructies die bij het product zijn geleverd.
 - » Reparaties of pogingen tot reparaties door personen die niet gemachtigd zijn door ViewSonic®.
 - » Schade aan of verlies van programma's, gegevens of verwisselbare opslagmedia.
 - » Normale slijtage.

» Verwijdering of installatie van het product.

- Software- of gegevensverlies die optreedt tijdens de reparatie of vervanging.
- Elke schade aan het product dat is veroorzaakt tijdens de verzending.
- Externe oorzaken, zoals stroomschommelingen of -storingen.
- Het gebruik van accessoires of onderdelen die niet voldoen aan de specificaties van ViewSonic.
- Als de eigenaar geen periodiek productonderhoud uitvoert zoals vermeld in de handleiding.
- Elke andere oorzaak die niet verwant is met een productdefect.
- Schade die is veroorzaakt door statische (niet-bewegende) beelden die langere perioden worden weergegeven (ook schaduwbeeld genoemd).
- Software - Alle software van derden die bij het product is geleverd of door de klant is geïnstalleerd.
- Hardware/Accessoires/Onderdelen/Componenten – Installatie van niet-toegelaten hardware, accessoires, verbruiksproducten of componenten (bijv. projectorlampen).
- Schade aan of misbruik van de coating op het oppervlak van het scherm door een verkeerde reiniging zoals beschreven in de producthandleiding.
- Kosten voor de verwijdering, installatie en de installatieservice, met inbegrip van het aan de wand monteren van het product.

Service aanvragen:

- Neem contact op met de klantendienst van ViewSonic® (zie pagina “Klantenservice”) voor informatie over het ontvangen van service onder garantie. U zult het serienummer van uw product moeten opgeven.
- Om van de service onder garantie te genieten, wordt u gevraagd de volgende zaken te leveren: (a) het originele gedateerde aankoopbewijs, (b) uw naam, (c) uw adres, (d) een beschrijving van het probleem en (e) het serienummer van het product.
- Neem of verzend het product franco in de originele doos naar een erkend ViewSonic®-servicecentrum of ViewSonic® zelf.
- Voor extra informatie of voor de naam van een ViewSonic®-servicecentrum in de buurt, moet u contact opnemen met ViewSonic®.

Beperking van impliciete garanties:

Er zijn geen garanties, expliciet of impliciet, die meer bieden dan de beschrijving in dit document, met inbegrip van de impliciete garantie op verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel.

Uitsluiting van schade:

De aansprakelijkheid van ViewSonic is beperkt tot de kosten voor de reparatie of vervanging van het product. ViewSonic® zal niet aansprakelijk zijn voor:

- Schade aan andere eigendom die is veroorzaakt door defecten aan het product, schade veroorzaakt door storing, verlies van gebruik, tijdverlies of winstderving, verlies van zakelijke kansen, verlies van goodwill, onderbreking van zakelijke relaties of ander commercieel verlies, zelfs als ViewSonic op de hoogte werd gebracht van de mogelijkheid van dergelijke schade.
- Elke andere schade, ongeacht om het gaat over incidentele schade, gevolgschade of andere schade.
- Elke aanspraak ten opzichte van de klant door een andere partij.
- Reparaties of pogingen tot reparaties door personen die niet gemachtigd zijn door ViewSonic®.

Toepassing van nationale wetgeving:

Deze garantie verleent u specifieke wettelijke rechten en u kunt ook andere rechten hebben die kunnen variëren afhankelijk van het land waarin u woont. Sommige landen staan geen beperkingen toe op impliciete garantie en/of verbieden de uitsluiting of beperking van incidentele of gevolgschade, zodat de bovenstaande beperkingen en uitsluitingen mogelijk niet van toepassing zijn op u.

Verkoop buiten de V.S.A. en Canada:

Voor garantie-informatie over en service voor ViewSonic®-producten die buiten de V.S.A. en Canada zijn verkocht, kunt u contact opnemen met ViewSonic® of uw lokale ViewSonic®-dealer.

De garantieperiode voor dit product op het vasteland van China (Hongkong, Macao en Taiwan niet inbegrepen) valt onder de voorwaarden en bepalingen van de onderhoudsgarantiekkaart.

Voor gebruikers in Europa en Rusland, zijn volledige details van de garantieperiode te vinden op: <http://www.viewsonic.com/eu/> onder "Ondersteuning/Garantie-informatie".

